

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	16歳
種族	ドゥアン			境遇	平凡
出自(効果)	一般人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	14	17	6	7	9	7
ボーナス	5	4	5	2	2	3	2
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	5	7	2	2	4	3

HP	76
MP	57
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルスピア	至近	0	14	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	ブリガンダイン					9			-1
補助	クリスタルバックラー				1	5			-1
装身具	バスターグリップ								
能力値			5	0	7	0	4	9	11
スキル	イミューンウェイト								2
その他	バスターグリップ			2					
総計(右)			5	16					
総計(左)					7	20	4	7	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
アクセサリ	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し(3)	

現在重量: 9
 最大重量: 34
 所持金: 7503
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: DL+[SLd]								
アームズマスタリー: 槍	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用時	
効果: 命中判定+1D								
スラッシュブロー	2	3	ダメージ0直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果: DL+【SL×2D】								
ステップ: ファイア	3	4	セット	-	自身	自動成功		
効果: DL+【SL×3】、シーン持続								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ステップ時命中・回避・DLに【+SL】								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	SL×2	-		
効果: SL×2体に白兵攻撃								
ステップ: アース	1	5	セット	-	自身	自動成功		
効果: 物防魔防【SL×3】、シーン持続								
ボルテクスアタック	1	-	効果	-	自身	-		
効果: DR+CL*10								
リバウンドバッシュ	1	3	バッシュ	-	自身	自動成功		
効果: バッシュの効果「範囲: 6体」「射程: 至近」へ変更								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 登攀や跳躍を行う【筋力】判定+1Dする。								
カルチャー: エリンディル西方	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択した場所に関する文化・習慣について知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 重量制限+筋力×2								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備重量+5								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 最大MP+CL								

名もなき辺境の村出身の青年。ドゥアンにしては非常に小柄で身長がコンプレックス。身長が2mを超えるまで帰らないと後先考えずに勢いで村を飛び出してしまった。明るく子供っぽい性格、強気な発言が多いものさみしがり屋でもある。留守番が大の苦手(さみしいので)。

