キャラクター名	プレイヤー名
エリプソス	

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	男	年齢	79歳
冒険者Lv	12	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	350		国王に会ったことがある		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	17	4		25	4
		敏捷度	5	3		12	2
体	7	筋力	7	1		15	2
		生命力	6	11		24	4
心	9	知力	6	22		37 + 2	6
		精神力	14	25		48	8

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/鉄道神王ストラスフォード	11		
アルケミスト	5		
ライダー	12		
ウォーリーダー	11		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	バトラースーツ		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	1	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
マリオネット	2-230p		p
カード軽減	3-214p		p
キャパシティ	3-212p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点	HP
2d+ 1	0	62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18/×	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 16	2d+ 21	98

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	17			

	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首	しんこうのホイッスル	神光→自身が行う神聖魔法における回復がクリティカルするようになる。クリティカル値10とする。また、複数の対象を回復する際、ダイスの出目を振ってから対象を決めることができる。
背中		
右手	叡智の腕輪	スマルティエ
腰	アルケミーキット	
足	聖印	
その他	知性の指輪	割ると+13

	装備品	説明
左手	信念のリング	精神抵抗+1

練技/呪歌/騎芸/賦術		
遠隔指示	クラッシュファング	
HP強化	バークメイル	
騎獣強化	アーマーラスト	
探索指令	陣率：軍師の知略	
特殊能力解放	陣率：効力亢進Ⅰ	
HP超強化	鉄壁の防陣Ⅰ	
獅子奮迅	鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
以心伝心	鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
威嚇	怒涛の攻陣Ⅰ	
騎獣超強化	怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
特殊能力完全解放	怒涛の攻陣Ⅲ：旋陣	
八面六臂	怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬	
ヒールスプレー	傷痍の見立て（しょういのみたて）	
ポイズンニードル		

その他メモ

冒険に出た理由：失われた場所を取り戻す（駅）

魔剣の迷宮で魔物に襲われ、国王に助けられた。その時の魔剣の迷宮の発生場所が鉄道の通る駅で、魔剣の迷宮の影響でその駅はなくなってしまった。

所属：ストラスフォード信仰団体

一般技能：信号士（シグナルマン）LV5、手品師（プレスティディジテイター）LV3、看護師（ナース）LV2
信号士（シグナルマン）：鉄道の要所に待機し、手旗信号をやり取りし、ポイント切り替えや、必要なら列車の停止や減速の支持を行う。
手品師（プレスティディジテイター）：魔法ではなく、手業を使い、奇術を見せる者。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エリプソス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx3	○□□○□□
アビスシャードx24	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
信号手旗セットx5	○□□○□□
軍師徽章	○□□○□□
スカイホエール	○□□○□□
騎獣用甲冑x3	○□□○□□
フリッカーハンマー	○□□○□□
ブレードホーン	○□□○□□
マテリアルカード赤B	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax2	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx4	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax6	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx9	○□□○□□
マテリアルカード黒Bx5	○□□○□□
マテリアルカード黒Ax5	○□□○□□
マテリアルカード黒Sx3	○□□○□□
魔晶石3点分x5	○□□○□□
魔晶石5点分x4	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
巻き煙草x3	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
酒の種x2	○□□○□□

所持金 11001 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用装飾品	50
専用装飾品	50
聖印	100
ダガー	20
レイピア	30
ブロードソード	50
グレートソード	100
フランベルジュ	100
センチネル	200
ハイペリオン	200
始まりの剣	300
始まりの剣★	500

名誉点 所持 750 /合計 2450