

キャラクター名  
エリブソス

プレイヤー名

|       |      |      |                             |    |     |
|-------|------|------|-----------------------------|----|-----|
| 種族    | ドワーフ | 種族特徴 | 暗視、剣の加護/炎身                  |    |     |
| 生まれ   | 神官   | 性別   | 男                           | 年齢 | 79歳 |
| 冒険者Lv | 12   | 経歴   | 魔剣の迷宮で迷子になったことがある           |    |     |
| 経験点   | 350  |      | 国王に会ったことがある<br>魔物に襲われたことがある |    |     |

|   |   |     |     |    |     |        |      |
|---|---|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 4 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス |
|   |   | 器用度 | 17  | 4  |     | 25     | 4    |
| 体 | 7 | 敏捷度 | 5   | 3  |     | 12     | 2    |
|   |   | 筋力  | 7   | 1  |     | 15     | 2    |
|   |   | 生命力 | 6   | 11 |     | 24     | 4    |
| 心 | 9 | 知力  | 6   | 22 |     | 37 + 2 | 6    |
|   |   | 精神力 | 14  | 25 |     | 48     | 8    |

|                    |     |    |     |
|--------------------|-----|----|-----|
| 技能                 | Lv. | 技能 | Lv. |
| プリースト/鐵道神王ストラスフォード | 11  |    |     |
| アルケミスト             | 5   |    |     |
| ライダー               | 12  |    |     |
| ウォーリーダー            | 11  |    |     |

| 戦闘特技       |        |
|------------|--------|
| ルーンマスター    | 1B34 p |
| ターゲットィング   | 1-280p |
| 魔法拡大/数     | 1-289p |
| MP軽減/プリースト | 1-283p |
| マリオネット     | 2-230p |
| カード軽減      | 3-214p |
| キャパシティ     | 3-212p |
|            | p      |
|            | p      |
|            | p      |
|            | p      |

|        |    |    |
|--------|----|----|
| 言語     | 会話 | 読文 |
| 交易共通語  | ○  | ○  |
| ドワーフ語  | ○  | ○  |
| 魔動機文明語 | ○  | ○  |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |                  |
|-------------|------------------|
| 遠隔指示        | クラッシュファンング       |
| HP強化        | パークメイル           |
| 騎獣強化        | アーマーラスト          |
| 探索指令        | 陣率：軍師の知略         |
| 特殊能力解放      | 陣率：効力亢進Ⅰ         |
| HP超強化       | 鉄壁の防陣Ⅰ           |
| 獅子奮迅        | 鉄壁の防陣Ⅱ：堅体        |
| 以心伝心        | 鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾        |
| 威嚇          | 怒涛の攻陣Ⅰ           |
| 騎獣超強化       | 怒涛の攻陣Ⅱ：旋風        |
| 特殊能力完全解放    | 怒涛の攻陣Ⅲ：旋陣        |
| 八面六臂        | 怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬        |
| ヒールスプレー     | 傷痕の見立て（しょういのみたて） |
| ポイズンニードル    |                  |

| 技能     | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター  | 0     |       |       |          |
| グラップラー | 0     |       |       |          |
| フェンサー  | 0     |       |       |          |
| シューター  | 0     |       |       |          |

| 鎧と盾                  |         | 必要ランク |     |     |
|----------------------|---------|-------|-----|-----|
| 鎧                    | バトラーズーツ | 筋力    | 回避力 | 防護点 |
| 盾                    |         | 10    | 1   | 0   |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |         |       |     |     |
| 回避技能                 |         | 合計値   | 1   | 0   |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|----|----|------|------|-----|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
|    |    |      |      | 2d+ |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|    |    |      |      | 2d+ |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|    |    |      |      | 2d+ |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|    |    |      |      | 2d+ |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|    |    |      |      | 2d+ |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|    |    |      |      | 2d+ |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|    |    |      |      | 2d+ |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

|      |      |      |
|------|------|------|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
| 3 m  | 12 m | 36 m |

|       |     |
|-------|-----|
| 回避    | 防護点 |
| 2d+ 1 | 0   |

|    |
|----|
| HP |
| 62 |

|      |     |    |      |     |    |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| 神聖魔法 | 11  | 17 |      |     |    |

|          |        |
|----------|--------|
| 魔物知識/弱点  | 先制力    |
| 2d+ 18/× | 2d+ 18 |

|        |        |
|--------|--------|
| 生命抵抗   | 精神抵抗   |
| 2d+ 16 | 2d+ 21 |

|    |
|----|
| MP |
| 98 |

| 装備品 | 説明         |
|-----|------------|
| 頭   |            |
| 耳   |            |
| 顔   |            |
| 首   | しんこうのホイッスル |
| 背中  |            |
| 右手  | 叡智の腕輪      |
| 腰   | アルケミーキット   |
| 足   | 聖印         |
| その他 | 知性の指輪      |
|     | 割ると+13     |

| 装備品 | 説明     |
|-----|--------|
|     |        |
|     |        |
|     |        |
| 左手  | 信念のリング |
|     | 精神抵抗+1 |

|  |          |
|--|----------|
| その他メモ  | 自動失敗チェック |
| 冒険に出た理由：失われた場所を取り戻す（駅）   | □□□□⑤    |
| 魔剣の迷宮で魔物に襲われ、国王に助けられた。その時の魔剣の迷宮の発生場所が鉄道の通る駅で、魔剣の迷宮の影響でその駅はなくなってしまった。 | □□□□⑩    |
| 所属：ストラスフォード信仰団体  | □□□□⑮    |
| 一般技能：信号士（シグナルマン）LV5、手品師（プレスティジティーター）LV3、看護師（ナース）LV2                  | □□□□㉔    |
| 信号士（シグナルマン）：鉄道の要所に待機し、手旗信号をやり取りし、ポイント切り替えや、必要なら列車の停止や減速の支持を行う。       | □□□□㉘    |
| 手品師（プレスティジティーター）：魔法ではなく、手業を使い、奇術を見せる者。                               | □□□□㉚    |
|  | □□□□㉞    |

