キャラクター名
ティグ・セワリシフ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	22歳
種族	ヒューリン			**境遇**	平凡
出自（効果）	英雄			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	18	20	8	18	9	9
ボーナス	5	6	6	2	6	3	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	5	7	8	2	7	4	4

HP	86
MP	80
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キドニーダガー	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手	キドニーダガー	至近	0	9	0	0	0	0	0
頭部	バトルマスク					4			
胴部	ミスリルベスト					9			-1
補助	ローグマント				1	2			
装身具	セブンダブ								
能力値			7	0	8	0	4	15	10
スキル	スペシャライズLv4		4	4					
その他	漆黒の星		1					1	
総計(右)			12	13	9	15	4	16	9 m
総計(左)			12	13					
総計(両)			12	22					
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 3 d
トラップ解除	7	1	2	10	+ 3 d
危険感知	7	1		8	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	★万能薬×3
小道具入れ(☆)	
ポーションホルダー(★)	
冒険者セット	
☆漆黒の星	
☆炎熱の砥石	
☆太陽のリボン	
毒消し×3	
★ハイMPポーション×6	
★ハイHPポーション×3	

現在重量：	12		
最大重量：	25	所持金： 31759	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 2体以上でDR+[SLx2]								
ドッジムーヴ	2	2	回避判定	-	自身	自動成功		
効果： 回避判定＋【SL+2】								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 回避判定＋1D								
ステップ：ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 回避判定＋【SL×2】(シーン継続)								
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ	10m	単体	敏捷		
効果： 対象の【精神】対決。判定達成値に＋【SL×2】。【逆上】付与								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定＋1D								
ハードビード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： HP満タン時にDR+【SLD】								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 二つの武器の性能を掛け合わせる								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中、回避、DRに【+SL】								
ステップ：ファイア	3	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 攻撃力+【SL×3】(シーン継続)								
クイックステップ	1	-	セット	-	自身	自動成功		
効果： ステップを同時に2個使用可能								
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動成功		
効果： パッシブ以外のスキルを打ち消し								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功		
効果： 味方に使用。イニシアチブでメインプロセスを行わせる								
スペシャライズ：短剣	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択武器の命中・DRに【+SL】								

ギルド：蘇生、祝福

キャラクター名
ティグ・セワリシフ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レイザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のDR+1D							
ナイフパリー	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果：	物理DR【武器装備の合計】							
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	白兵攻撃DR+【敏捷】							
エアリアルレイブ	1	7	メジャー	至近	単体	命中		
効果：	命中+1D、DR+SL*3							
フェザータップ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	飛行状態になり戦闘移動可能							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知判定＋1D。探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。							
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	交渉や説得など【精神】判定に＋1D。							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ解除判定＋1D							
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	敏捷基本値+3							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	危険探知+1D							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備重量+5							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+3							
アンチトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知・解除・危険感知+1、トラップ発動時の達成値+2							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	最大MP+CL							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	登攀・跳躍+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								