

キャラクター名 “尽きぬ水瓶”デズィール・アスレイヴ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	不詳
冒険者Lv	12	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	4350		神の声を聞いたことがある(と信じている) 罪を犯したことがある		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	1	4	-6	12	2				
体	7	敏捷度	6	5		24	4	プリースト/融合神リルズ	12		
		筋力	5	4		16	2	フェアリーティマー	2		
心	7	生命力	11	8		26	4	エンハンサー	3		
		知力	10	11		28 + 2	5	アルケミスト	1		
		精神力	11	12		30	5				

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	1B34 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟A/盾	1B31 p		p
防具習熟S/盾	1B32 p		p
ディフェンススタンス	1B37 p		p
頑強	1B29 p		p
超頑強	1B29 p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	9	11	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	茨のローブ		2		2
盾	ホプライトシールド		15		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター	合計値	11		10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 9	12	9	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 11	10	109

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 25	74

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	12	17			
妖精魔法	2	7			

装備品	説明
頭 恨みの鉢巻	直前までに受けたダメージを全回復し、魔法・物理攻撃・状態異常としてダメージを半減させる
耳 石人の耳飾り	器用-6、防護点+1
顔 聖印	
首 渦巻き鉢のお守り	近接攻撃を命中させられた場合、相手に1点の呪い属性魔法ダメージ
背中 ドミネーターズマント	精神抵抗・生命抵抗・生死判定に+1
右手 信念のリング	精神抵抗+1
腰 アルケミーキット	
足 宝石ケース	妖精使いが使う宝石が4つまで入る。
その他 知力の腕輪	

装備品	説明
左手 月光の指輪	割ると精神抵抗+2

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
メディテーション	
ビートルスキン	
クリティカルレイ	

<p>その他メモ</p> <p>アルピノの肌をしている珍しいシャドウ。そのせいで暫しのけものにされたことも。コンヴァージョンすると何故か肌の色が変わってしまう体質だが、逆に密偵に重用している。立ち絵のイメージは普段は水母棲姫、変装・コンヴァージョン時は瑞穂（どちらも艦これ出典）</p> <p>親しい人にはデズィーやデズ、ティスと呼んで貰うのを好む。</p> <p>人族社会に適合しているものの、自身は狂っていると自覚している化け物。神を信じて仕え、人並以上に道徳や倫理を理解し、それが正しいと思いつつも、自らの生まれつきの決して尽きぬ愛欲を満たす為に行動する。</p> <p>悦びであろうと、痛みであろうと、須らく受け止め分かち合う事が正しい有り様としている。</p> <p>なお、根本的に誘い受け型</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>
---	---

