

キャラクター名  
石鐘理是 (いしがね・りぜ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー オルクス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	命令	衝動	闘争	初期侵食率	31 %
出自	名家の生まれ	経験	大成功	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	2	
運転:			芸術:ダンス	3		知識:			情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赤き猟銃+破壊の血	射撃	3r+4	5	23		赫き猟銃LV×2+4 + 破壊の血LV×3
100%	射撃	3r+4	5	28		赫き猟銃LV×2+4 + 破壊の血LV×3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
制服	
スマホ	
思い出の品	
情報収集チーム	
メモリー	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
特異点	P	N		
ライバル	✗ P	感服 N	脅威	
父親	P	尊敬 N	食傷	
記憶の中の景色	✗ P	好奇心 N	不安	
神園 右京 (HO2)	P	信頼 N	不安	
マスター・マリオネット	P	同情 N	不安	
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
赫き猟銃	5	3	マイナー	自身	自身	自動	-	
効果:	武器作成 ※使用毎にHPをLV (5) 点失う							
破壊の血	3	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果:	作成した武器の攻撃力+LV×3、ガード値+5 ※HP-2消費							
コンセントレイト:ブラム	2	2	メジャー	-	自身	シンドローム	-	
効果:	クリティカル値を-LV(下限7)							
滅びの一矢	2	2	メジャー	武器	単体	射撃	-	
効果:	ダイス+LV+1する							
血の宴	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果:	攻撃の範囲を単体>範囲(選択)にする							
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	判定のダイスの出目一つを10にする。※1シナリオLV回							
オーバーロード	1	3	オート	至近	自身	自動	80%	
効果:	自身が行う命中判定前に使用。 攻撃力を+「使用している武器一つの攻撃力」する。 ただしそのメインプロセス終了時に武器は破壊される							
生命治療	1							
効果:	RW35							
成長促進	1							
効果:	EA103							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

マイナー  
▽コンボ名: 突き破る騎士の銃装 (スカーレット・バレット・フォーム)  
赫き猟銃+破壊の血  
浸蝕率: 3+2

メジャー  
通常  
▽コンボ名: 撃ちます! (ストライクバレット)  
範囲化  
▽コンボ名: 任せてください! どうにかします! (ダンシングバレット)  
オバロ  
▽コンボ名: 貫け! 悪! 即! 突破! (ストライクバレット・オーバーロード)

80~99%  
C: プラド+滅びの一矢 (オーバーロード+血の宴)  
判定: 射撃、対象: 単体 (>範囲(選択))、射程: 遠距離(20m)、侵食率: 4+2 (+3+3)、ダイス: 6(+侵食率)、C値: 8、攻撃力: 23 (46)

8dx+4@8 命中  
d10+23 ダメージ  
d10+46 ダメージ

100%