

キャラクター名—— 山本來未（やまもとくみ） プレイヤー名——

種族				レベル	3	
ジョブ	阿修羅			カオスレート	-1	
国籍		性別	女	年齢	8	
クラブ			部	クラス	1	年
経緯	抜擢：高い才能を見込まれスカウトされた					
好き	制服、買い物					
嫌い	裏切り、科学					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	
学力	8	6	15	2d+	5
青春力	12		13	2d+	4
政治力	10	2	13	2d+	4
力	0	1		2d+	
	0			2d+	

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	サバイバルナイフ		剣	鷲1、歎1、鋸1、幅カド、ガード可能、力1。敵に刺さると斬れる。威力3。ダメージ率10%増加して威力を3倍にする。
2	グレートソート		大剣	射程0。威力3。価格3。命中判定クリティカルで威力1上昇。
3	打刀		刀	射程1。威力1。命中判定2点上昇。価格1。
4	シルバーリング		アクセサリー	魔法制限。装甲1。スキルしかガードできない。価格1。
5	タブレットPC		文具	学力の修正値が2点上昇。価格4。
6	焼きそばパン		食物	同じシーンの味方の生命力2d6回復

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			天魔の翼			サイドステップ			石火			鬼神一閃		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	2	なし		1	なし	学力	1	なし		1	なし		1	なし	
	使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤	
	○	常駐		○	補助		○	補助		○	補助		○	補助	
	『生命力』の限界値が[授業レベル×5]点上昇			授業を習得時、好きな戦場一つを得意戦場に。ラウンドの終了時に使用できる。戦場マップの戦場を得意戦場に変化させる。授業レベルが1上昇するたびに得意戦場が一種類増える。			自分と同じ速度のキャラクターを攻撃するときに使用できる。その攻撃のダメージが[授業レベル×3]点上昇する。また、自分の速度を1点上昇するか、1点減少することが出来る。			自分の攻撃が成功したとき、『アウル』を1点消費すると、命中判定の達成値を自分の現在の速度の分だけ上昇できる。1回の戦闘で[授業レベル+1]度まで使用できる。			自分が命中判定を行ったときに使用できる。その命中判定が10以上だった場合、『アウル』1点を大成功にすることができる。一回のセッションに[授業レベル×1]度まで使用できる。		
	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	特別授業			個人授業			委員会								
教課後	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし	学力	1	なし	学力	1		政治力	1			1		
	使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤	
	○	常駐		○	計画		○			○			○		
	学力の修正値がコミュレベル*2点上昇			□にチェックのない授業1つを選ぶ。指定能力で判定。成功度はその授業の授業レベル。成功度以上で□にチェック。1回のセッションに[コミュレベル×1]度まで使用できる。			政治力2アップ								

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
~10	失敗
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30~	5