キャラクター名: クラウス・アーベライン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	2		14	2
		敏捷度	9	1		17	2
体	4	筋力	7	1		12	2
		生命力	7	1		12	2
心	10	知力	10	3		23 + 2	4
		精神力	8	5		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	7		
セージ	5		
デーモンルーラー	4		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
魔法拡大の達人	1-283p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	11			
召異魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 召異の徽章	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ

成長回数13 経験点＋20000点、所持金24,000G

ＧＲ１３　NPC用 [3,3]->(筋力) | [4,4]->(生命力) | [1,1]->(器用度) | [4,6]->(生命力 or 精神力) | [6,1]->(精神力 or 器用度) | [4,6]->(生命力 or 精神力) | [5,5]->(知力) | [1,3]->(器用度 or 筋力) | [5,6]->(知力 or 精神力) | [5,5]->(知力) | [2,2]->(敏捷度) | [3,6]->(筋力 or 精神力) | [4,6]->(生命力 or 精神力)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クラウス・アーベライン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
ランタン	○□□○□□
油x10	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
礼服	○□□○□□
白紙の本x30	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インクx10	○□□○□□
砂時計	○□□○□□
保存食（1週間）x3	○□□○□□
ワインx5	○□□○□□
マナチャージクリスタルx6	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔晶石3点x3	○□□○□□

所持金	208	G
預金・借金		G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 250 /合計 250