

キャラクター名
”臆病卿”クラナツハ

プレイヤー名

種族	ノーブルエルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2)		
生まれ	貴学者	性別	男	年齢	200+3000
冒険者Lv	5	経歴	1-2 孤独だった		
経験点	1330		2-5 魔法王から諫められたことがある 奈落の魔域から脱出したら3000年が経っていた。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4			14	2
		敏捷度	6	1		17 + 1	3
	4	筋力	3	1		8	1
生命力		5	2		11	1	
心	14	知力	9	3		26 + 1	4
		精神力	8	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	5		
セージ	5		
バード	3		
アリストクラシー	1		

戦闘特技		
トレジャーハント	2120p	p
鋭い目	2120p	p
特殊楽器習熟	2-229p	p
終律増強	2-227p	p
シユアパフォーマー	2-233p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	モラル	レジスタンス	終律：春の強風	麗しき歌声

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 134 /合計 134	

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グレップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値 0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

一般装備品		(消耗チェック)
冒険者セット	○	□□□□□□
明音のフルート	○	□□□□□□
スカウト用ツール	○	□□□□□□
礼服/ドレス	○	□□□□□□
ペット	○	□□□□□□
悪魔の血板	○	□□□□□□

所持金	8290	G	預金・借金	G
-----	------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	3	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 8	2d+ 6	2d+ 8	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	指輪/知力	
腰		
足		
その他	指輪/知力	

装備品		説明
左手	指輪/敏捷	

その他メモ		自動失敗
魔法王国時代の人物。好奇心旺盛なタイプ。奈落の魔域を探索中に「竜宮城」にハマって遊興する。脱出したら3000年経過していた。バカな! ?		チェック
ヴィルマ・リオッサ (人間女性15歳) をクルツホルムから連れて行く。		□□□□⑤
クラナツハ家とリオッサ家は血縁にあたる。3000年前に帰るための時間ポータル儀式には血縁者が必要らしい。		□□□□⑩
アリストクラシーは死に技能。		□□□□⑮
		□□□□㉒
		□□□□㉕
		□□□□㉙
		□□□□㉛
		□□□□㉞