

キャラクター名
”臆病卿”クラナツハ

プレイヤー名

種族	ノーブルエルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2)		
生まれ	貴学者	性別	男	年齢	200+3000
冒険者Lv	5	経歴	1-2 孤独だった		
経験点	1330		2-5 魔法王から諫められたことがある 奈落の魔域から脱出したら3000年が経っていた。		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4			14	2
体	4	敏捷度	6	1		17 + 1	3
		筋力	3	1		8	1
心	14	生命力	5	2		11	1
		知力	9	3		26 + 1	4
		精神力	8	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	5		
セージ	5		
バード	3		
アリストクラシー	1		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
終律増強	2-227p		p
シユアパフォーマー	2-233p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	モラル
レジスタンス	
終律：春の強風	
麗しき歌声	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 134 /合計 134	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
明音のフルート	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
礼服/ドレス	○□□○□□
ペット	○□□○□□
悪魔の血板	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3660 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	3	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 8	2d+ 6	2d+ 8	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手 指輪/知力	
腰	
足	
その他 指輪/知力	

装備品	説明
左手 指輪/敏捷	

<p>— その他メモ —</p> <p>魔法王国時代の人物。好奇心旺盛なタイプ。 奈落の魔域を探索中に「竜宮城」にハマって遊興する。脱出したら3000年経過していた。バカな！？ ヴィルマ・リオッサ（人間女性15歳）をクルツホルムから連れて行く。 クラナツハ家とリオッサ家は血縁にあたる。3000年前に帰るための時間ポータル儀式には血縁者が要らしい。 アリストクラシーは死に技能。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	---