

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	11
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	女
称号クラス				年齢	見た目18
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	不明			目標	未定

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	22	22	26	9
ボーナス	4	3	3	7	7	8	3
クラス修正	0	1	0	1	1	3	2
他修正							
能力値	4	4	3	8	8	11	5

HP	98
MP	115
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	黄金透き通るサタニックヴァラジュカレザーダガー+ (ビーストキング)		-4	21	2	5	4	-2	
左手	黄金透き通るサタニックヴァラジュカレザーダガー+ (ビーストキング)								
頭部	稲妻のサークレット						3		
胴部	クルセイダーガープ				-1	5	1		-1
補助	稲妻のマント					3	1	2	2
装身具	稲妻の聖印								
能力値			4	0	3	0	11	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			0	21					
総計(左)			4	0	4	13	20	11	10
総計(両)			0	21					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	巨獣の骨髄
異次元バック	真紅の杯
ポーションホルダー	夢遊症の子どもの手
ハイMPポーション	鎧に募金
MPポーション	
毒消し	
万能薬	
祝福の花	
蘇生薬	
拡声の石	
鎧改造	

現在重量:	31	所持金:	240	預金・借金:	
最大重量:	36				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	物理が魔防+SL*2							
ホーリーグレイス	1		パッシヴ					
効果:	ホーリーアーマーの効果が両方上昇する。							
バラード	5	6	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果:	物理が魔防+SL*2							
アレグロ	5		パッシヴ					
効果:	呪歌判定+「SL*2」							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象のHPを3d+CL*3回復							
ジョイフルジョイフル	2	7	メジャー	20m	単体	呪歌		
効果:	対象を未行動にする							
アフェクション	1		DR直後	20m	単体		アコライト	
効果:	対象が受けるダメージを0にする							
ホーリーワード	2	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象が与える魔法ダメージを+SL*3する							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身		シン1	
効果:	ヒールを行える							
マズルカ	1		効果参照		自身		シン1	
効果:	呪歌判定を行う呪歌と同時に使用。そのスキルを場面選択視界に変更する。							
クイックソング	1	10	セット		自身	自動	シンSL	
効果:	呪歌をセットアップで使用可能							
ハイプロテクション	2		パッシヴ					
効果:	プロテクションの効果に+5+SL*3							
ディバインフォース	1	20	DR直前	20m	単体	自動	シナ1	
効果:	ダメージ増加「CL*5」 魔術							

ネガティブで卑屈、引っ込み思案。
ただ受けた恩はきっちりと返そうとする。

リンク装備効果
分類魔術の行動値上昇とダメージ軽減+6+2

効果
①このアイテムは【稲妻の杖】【稲妻の鎗】【稲妻の戦棍】【稲妻の盾】として扱い、リンクアイテム四つとして計算する
リンク効果の修正に+2
この効果は常に適用され、無効にできない

②メジャーアクション/魔術/魔術判定/射程10m/コスト:MP25/シーン2回
対象の破壊可能なオブジェクト一つを破壊し、そのオブジェクトとエンゲージしているキャラクターに【魔術判定の達成値】分のHPとMPロスを与える。

③メジャーアクション/魔術/魔術判定/射程10m/コスト:フェイト1点/シーン1回
【射程】内のエンゲージ、またはキャラクター、オブジェクト、もしくは地点を対象とする。
対象を中心として半径5mの範囲を【侵入不能エリア】にする。
【侵入不能エリア】に存在したオブジェクトは破壊され、キャラクターは【侵入不能エリア】外の任意1m内地点に転送される。
【侵入不能エリア】内に存在したキャラクターは【魔術判定の達成値】の2倍のHPとMPロスを受ける。

