

キャラクター名  
インデューサー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		射撃の心得		オート		自身	最大行動値+1
頭		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ使用可。
				オート			
腕		魔弾		オート		自身	射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		導き手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ一つをラピッド使用。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		引き撃ち		オート		自身	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃の判定値-1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1