キャラクター名: ”臆病卿”クラナッハ

プレイヤー名:

種族	ノーブルエルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2)		
生まれ	貴学者	性別	男	年齢	200+3000
冒険者Lv	6	経歴	1-2　孤独だった		
経験点	30		2-5　魔法王から諫められたことがある		
			奈落の魔域から脱出したら3000年が経っていた。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4			14	2
		敏捷度	6	1		17 + 1	3
体	4	筋力	3	1		8	1
		生命力	5	2		11	1
心	14	知力	9	4		27 + 1	4
		精神力	8	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	6		
セージ	5		
バード	5		
アリストクラシー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
明音のフルート	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
礼服/ドレス	○□□○□□
ペット	○□□○□□
悪魔の血板	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6660 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
終律増強	2-227p		p
シュアパフォーマー	2-233p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	指輪/知力	
腰		
足		
その他	指輪/知力	

装備品		説明
左手	指輪/敏捷	

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル	
レジスタンス	
終律：春の強風	
麗しき歌声	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 189 /合計 189

その他メモ

魔法王国時代の人物。好奇心旺盛なタイプ。
奈落の魔域を探索中に「竜宮城」にハマって遊興する。脱出したら3000年経過していた。バカな！？
ヴィルマ・リオッサ（人間女性15歳）をクルツホルムから連れて行く。
クラナッハ家とリオッサ家は血縁にあたる。3000年前に帰るための時間ポータル儀式には血縁者が必要らしい。
アリストクラシーは死に技能。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟