

キャラクター名
”臆病卿”クラナツハ

プレイヤー名

種族: ノーブルエルフ, 種族特徴: 暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2), 生まれ: 貴学者, 性別: 男, 年齢: 200+3000, 冒険者Lv: 6, 経験点: 30, 経歴: 1-2 孤独だった, 2-5 魔法王から諫められたことがある, 奈落の魔域から脱出したら3000年が経っていた。

能力値表: 器用度(4), 敏捷度(6), 筋力(3), 生命力(5), 知力(9), 精神力(8), A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナス

技能表: スカウト(Lv.6), セージ(Lv.5), バード(Lv.5), アリストクラシー(Lv.1)

戦闘特技表: トレジャーハント(2120p), 鋭い目(2120p), 特殊楽器習熟(2-229p), 終律増強(2-227p), シュアパフォーマンス(2-233p)

言語表: エルフ語, 交易共通語, ドレイク語, ドワーフ語, 汎用蛮族語, 魔神語, 魔法文明語, 妖精語, バジリスク語

練技/呪歌/騎芸/賦術表: モラル, レジスタンス, 終律: 春の強風, 終律: 冬の寒風, 終律: 獣の咆哮, 麗しき歌声

名誉アイテム表: 名誉点 所持 189 /合計 189

技能表: ファイター(0), グラップラー(0), フェンサー(0), シューター(0), 基本 命中力, 基本 回避力, 基本追加ダメージ

鎧と盾表: ソフトレザー, 必要ランク, 筋力(7), 回避力, 防護点(3), その他補正(防具習熟/回避行動 etc), 回避技能 合計値 0 3

武器表: 用法, 必要筋力, 命中修正, 命中力(2d+), C値, 追加ダメージ, 威力, 3-12

一般装備品表: 冒険者セット, 明音のフルート, スカウト用ツール, 礼服/ドレス, ペット, 悪魔の血板

所持金表: 所持金 9660 G, 預金・借金 G

制限移動表: 制限移動(3m), 通常移動(18m), 全力移動(54m), 回避(2d+), 防護点(0), HP(29)

魔物知識/弱点表: 魔物知識/弱点(2d+), 先制力(10), 先制力(2d+), 生命抵抗(7), 精神抵抗(2d+), MP(23)

魔法技能表: 魔法技能, Lv., 魔力, 魔法技能, Lv., 魔力

装備品表: とんがり帽子(魔物知識+1), 指輪/知力

装備品表: 指輪/敏捷

その他メモ: 魔法王国時代の人物。好奇心旺盛なタイプ。奈落の魔域を探索中に「竜宮城」にハマって遊興する。脱出したら3000年経過していた。バカな！? ヴィルマ・リオッサ(人間女性15歳)をクルツホルムから連れて行く。クラナツハ家とリオッサ家は血縁にあたる。3000年前に帰るための時間ポータル儀式には血縁者が要らしい。アリストクラシーは死に技能。自動失敗チェック