プレイヤー名・ ニクス・ザ・サード

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	サイバーオーガン	Lv.1:	サイバーオーガン	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	アーシアン			境遇	喧嘩
出自 恥辱				目標	居場所

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	19	19	9	8	7	8
ボーナス	10	6	6	3	2	2	2
クラス修正	2	1	2	0	1	0	0
他修正	4		1				-1
能力値	16	7	9	3	3	2	1

HP	106
MP	54
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
左手	S1ミスリルソード	至近	-1	12	0	0	0	-1	0
頭部	S1ラウールの兜				-1	3			
胴部	プレートメイル				-1	12			-2
補助	来訪者のマント					3			
装身具	ギアマッスルX								
	能力値		7	0	9	0	2	12	21
スキル	アムマス、アーシアン事故、マシンアーマー、オートガード、ウェポンルーラー、シールドストライク		4	3		10	6		
その他	戦士の環			1		1			
	総計(右)		11	4					
総計(左)			10	16	7	32	8	10	19
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	数
トラップ探知	3			3	+	2	d
トラップ解除	7			7	+	2	d
危険感知	3			3	+	2	d
エネミー識別	3			3	+	2	d
アイテム鑑定	3			3	+	2	d
魔術判定					+		d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

所持品						
冒険者セット	万能薬					
ベルトポーチ						
バックパック	精霊:光のクリスタル					
	戦士のクリスタル					
ランチボックス	筋力のクリスタル					
▼野菜×5	敏捷のクリスタル					
野菜×30						
	精霊のタリスマン:火					
ポーションホルダー	キャップライト					

現在重量: 43

最大重量:

67

9707 所持金:

預金・借金:

所持品							
冒険者セット	万能薬						
ベルトポーチ							
バックパック	精霊:光のクリスタル						
	戦士のクリスタル						
ランチボックス	筋力のクリスタル						
▼野菜×5	敏捷のクリスタル						
野菜×30							
	精霊のタリスマン:火						
ポーションホルダー	キャップライト						
▼MPポーション×5	特製爆弾						
ハイMPポーション×5	戦士の環						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	*	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【物	理防御	力】と【履	憲法防御力】に	+2、また	作成時のみ	, , 現代アイ :	テムの価格	が1%にする
バッシュ	5	4-1	メジャー	武器	単体	命中		
効果:			武器攻撃を行	う。ダメ [・]	ージロール	/に+[SLd]		
アームズマスタリー:	1	ı	パッシブ	ı	自身	-		
効果:			を使用し	た命中判	定に+1Dっ	する。		
スマッシュ	1	5-1	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:		;	メインプロセス	間白兵攻擊	撃のダメー	・ジ+【筋力]	
カバーリング	1	2-1	DR直前	至近	単体	自動成功	1/防御	
			。行動済みでも					ならない。
カバームーブ	3	4-1	《カバーリング》			自動成功	SL/シーン	
効果:			≪カバーリン	/グ≫を「! -				
ハーデンボディ	1	5-2	DR直後	-		自動成功	1/防御	
効果:					筋力】する	,		
ハードワイヤード	1	-	パッシブ	-		_		
効果: 				+2し、【	(幸運) に-			
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-		自動成功		
効果:		攻撃と同	時に使用。「対	∤象:単体※				する。
リーズンアウト	1	-	効果参照	-		自動成功		
効果:		定と同時(こ使用。その判			ョンの判定	ミに-1Dする	5 。
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	_		
効果:		武	器を使用した命			·[SL+1]す	る。	
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:		【物理	関防御力】に+[『力】に+SI	Lする。	
オプティマイズ	1	-	パッシブ		自身	-		
効果:	-		ハーデンボ	ディの「ニ		-2する。 	N 1-4	
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身		盾装備	N3-4
			中判定の達成					2]する。
ガードセット	2	6	効果参照	-		自動成功		
効果: 「対象:自身	身」の	ダメージ軽	E減を行うスキ.	ル、パワー	-と同時に	使用する。	その効果は	ニ+【敏捷】する。

初期取得スキル:アームズマスタリー、カバーリング、バッシュ、ハーデンボディ、ハードワイヤード

サイバーパンクな地球から事故で異世界転移してきた便利屋。

趣味は肉体改造。筋トレもサイバネ手術も等しく人類の英知であるのならそこに何の代わりもないじゃないか、というのが持論。

サイバーパンクな地球出身を言い訳に胡乱なことを言い連ねていきたいけど本物の狂人には敵わねえや。別にそこまでトンチキではないので、どこまでもテキト ーぶっこいても誰も知らないから言いたい放題、ぐらいの感じ。基本的に行動原理がグラスランナー(ヘイトスピーチ)で、RTAでガバったら今後ノーミスなら記 録更新とか言っちゃうタイプ。ガバチャーもオリチャー開拓とかのたまったりする。再走しろ。

それでいて基本的に一度やり始めたことはやり遂げる信条なのはフリーランスとして生きていく以上最低限のルール、だったのかもしれない。

簡単にまとめると無軌道な楽観主義者で自由業。とはいえ故郷は適度に治安が悪かったので暴力慣れもしている。普通に危険人物では?

倫理観がないわけではないが故郷の環境が環境だったので死の存在が前提レベルで考え方の中に組み込まれており、発現が時折不穏当だったりする。基本的に前 向きな性質のため「だから悔いのないように」と言うことだけ聞けばいい感じだけど基本的にグラスランナー(ヘイトスピーチ)。

普段の一人称は「アタシ」だが真面目な話だったりする時は「私」になるトカならないトカ。

《アームズクリスタル:ナグルファルⅢ》

共用クリスタル。モルベの心臓。

/ペッシブ。自身の【CL】点までの数字を任意の自身の能力基本値に振り分け、上昇させる。

振り分けた数字はプリプレイでのみ変更可能。このアームズクリスタルは取り外した際に消滅する。

筋力基本值+8

https://charasheet.vampire-blood.net/4641559

_{II} キャラクター名=====		──」 プレイヤー名	フキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
ニクス・ザ・サード			リブート			戦闘不能						
				イト1点	消費。戦	闘不能になった画	直後。 戦闘	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	· 復し、【H	IP】を1点a	 まで回復する。	
	所打	寺品	エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	_			
			効果:			携帯品の重量制限				る。		
炎熱の砥石			マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	_			
大地の砥石			効果:			【物理防御力】は						
			トレーニング:筋力	1	_	パッシブ	_	自身	_			
			効果:			【筋ブ	力基本値】	に+3する				
			ストロングアームI	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1/ラウンド		
			効果:			直前。フェイト				计用判定。		
			ストロングアームⅡ	1	-	パッシブ	-	自身	_			
			効果: CL4							−ムⅠ≫のタ	効果を変更。	
			アスレチック	1	_	パッシブ	-	自身	_			
			効果:			登攀や跳躍を						
			フックダウン	1		クリンナップ						
			効果:			「種別:ポーショ						
			トレーニング:器用	1	_)		
			効果:					に+3する				
			トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ]		
			効果:			【敏扎	捷基本値 】	に+3する	5.			
			効果:									
			効果:									
			効果:									
			<u> </u>									
			効果:	_						1	Т	
			効果:		T							
			H. m.								<u> </u>	
			効果:									
			<u>*</u>								<u> </u>	-
			効果:		T							
			林田,									
			効果:	_								
			」 効果:									
			- N元 ·	_	T							
			」 効果:								<u> </u>	
			XJJ木・		T							
			」 効果:								<u> </u>	
			NJ木 ·		T							
			林田 ,								<u> </u>	