キャラクター名: リリナ・エリアル

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	0		一定期間の記憶がない		
			冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	9			22	3
		敏捷度	6			19	3
体	1	筋力	4			5	0
		生命力	14			15	2
心	11	知力	4			15	2
		精神力	16			27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
バード	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	3
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 6	9	3	3										
キーボード (楽器)	2H	1		2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食（1週間分）x5 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

所持金 625 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
ディフェンススタンス	IB37 p		p
挑発攻撃	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バラード	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

記憶がないグララン　でもそんなの気にしてはいけない。
気付いたら誰かしらから冒険に誘われて、それに付いてくる形で旅に出たことは覚えているのだが・・・。
歌うの大好き。キーボードで弾き語りとかよくやってる。

将来展望
こいつはウォリバードになって貰いましょう　フェンサーは序盤仕事する用です。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟