キャラクター名: クルムオン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	560				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7	1		12	2
		敏捷度	10	1		15	2
体	8	筋力	6	2		16 + 2	3
		生命力	6	2		16 + 2	3
心	9	知力	9	1		19 + 1	3
		精神力	8	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
プリースト/賢神キルヒア	4		
セージ	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	6	6	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ+1	1H	8	1	2d+ 7	9	9	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 陽光の魔符+1 ○□□○□□
- 陽光の魔符+2 ○□□○□□
- 月光の魔符+1 ○□□○□□
- 月光の魔符+2 ○□□○□□
- 5点魔晶石 ○□□○□□

- アウェイクポーション ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 1612 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 6	4

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 38 /合計 38

装備品		説明
頭	スマルティエのバンダナ	
耳	スマルティエの耳飾り	
顔		
首	聖印	
背中		
右手	スマルティエの怪力の腕輪	
腰	スマルティエの腰用組み紐	
足		
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟