キャラクター名

みすず

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
白い部屋	白い部屋、薬、注射、白い服の人たち。あの痩せた腕は、あの痩せた腕は、あなた自身のものだろうか。生きていたいけど動けなかったあなた。死んだけど動けるあなた。あなたにとってはどちらが……。
ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったかわからないけれど、画面を眺め続けていた記憶。部屋から出るのも厭ることさえ信しんでいた記憶はある。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド			
メインクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいてパーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用できる
メインクラス		死に続け		ラピッド		自身	損傷している基本パーツ一つを修復
サブクラス		必中		オート		自身	バトルパートで攻撃判定値が6の際、任意の箇所にダメージを与えて良い
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコストを-1（最低0）にする
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時にこのパーツと損傷した基本パーツ一つを修復しても良い
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
胴		たからもの【くびながきょうりゅうのぬいぐるみ】		オート			バトルパート終了時に任意の未練1つを選んで狂気点を1減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く