

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)	傭兵			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	14	8	8	8	11	9
ボーナス	6	4	2	2	2	3	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	6	4	2	3	3	3

HP	57
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フィランギ	至近	-1	9	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	シルバークチェイン				-1	8			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			6	0	4	0	3	7	12
スキル			2						
その他									
総計(右)			7	9					
総計(左)			8	0	1	21	3	5	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HHPP	
MPP	
MMPP	
毒消し	
肉	

現在重量: 11
 最大重量: 18
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲	命中		
効果: 武器攻撃を行う。その攻撃対象が2体以上の場合D+sl*2								
アームズマスタリー 長剣	1		パッシブ					
効果: 長剣の武器命中判定+1d								
カバーリング	1	2	ダメ口前	至近	単体			
効果: カバーを行う								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動		
効果: 白兵攻撃D+筋力								
スラッシュブロー	3	3	ダメ口前		自身	自動	シー1	
効果: 武器攻撃D+sl*2d								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動	シナ1	
効果: 武器攻撃と同時に使用。対象:単体※化 D+cl*10								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動		
効果: 移動もしくは離脱する								
ウェポンルーラー	1		パッシブ					
効果: 武器を使用した命中判定+sl+1								
ブロウストライカー	1	F1	イニシア		自身	自動	シナ1	
効果: スラッシュブローの使用回数を1回復する。								
デストロイヤー	1							
効果:								
マジカルハーブ	1		アイテム					
効果: 3個のMPP								
トレーニング筋力	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 11
 最大重量: 18
 所持金: 10
 預金・借金: