

キャラクター名 プラム

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	11
メインクラス	ステーション	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
83:花壇	
64:凌辱	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート		自身	行動判定+1
メインクラス		かばう		ダメージ		0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	基本パーツ一つ損傷、支援2または妨害2
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ		0~2	損傷してる際使用可、妨害3
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		髪留め		オート			(アクセサリ)
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	アクションを一つラピッドにする
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート		自身	ターンとバトル終了時、このパーツが壊れてたら修復
胴		つめたいひかり		アクション	1	自身	サヴァント以外の攻撃が自分以外の味方に飛ぶとき、敵の攻撃判定-1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1