キャラクター名

レキ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
葬儀	だれかのおそうしき
手をつなぐ	おもいだせない、てのぬくもり

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点での振りなおしで+1
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害２　射撃１
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵マニュ攻撃判定+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃を全体攻撃化
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動１
腕		単分子繊維		アクション	2	0～１	白兵1+連撃１+切断
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動+1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身の白兵、肉弾ダメージ+2
腕		バスケット		オート			たからもの