キャラクター名: ゴライ＝アルズブドゥ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	8500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	2			8	1
		敏捷度	4	8		18	3
体	8	筋力	8	20		36	6
		生命力	6	22		36	6
心	13	知力	5	40		58 + 2	10
		精神力	3	60		76	12

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	11	エンハンサー	5
コンジャラー	11		
プリースト/シーン	17		
スカウト	7		
レンジャー	9		
セージ	15		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	魔法誘導	223 p
トレジャーハント	2120p	魔法収束	227 p
ファストアクション	2123p	魔法制御	222 p
治癒適性	2122p	魔力強化	2124p
不屈	2123p	魔法拡大/数	226 p
ポーションマスター	2123p	魔法拡大/時間	IB39 p
鋭い目	2120p	MP軽減/プリースト	IB33 p
弱点看破	2121p	MP軽減/ウィザード	IB33 p
マナセーブ	2123p	キャパシティ	IB29 p
マナ耐性	3144p	ダブルキャスト	IB37 p
賢人の知恵	3142p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バルカン語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

【必需品】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食x10	○□□○□□
【ポーション】	○□□○□□
ウィッチポーションx50	○□□○□□
熱狂の酒x20	○□□○□□

	○□□○□□
【マテリアルカード】	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 424960 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
102

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 25	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 24	2d+ 31

MP
208

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	22			
操霊魔法	11	22			
深智魔法	11	22			
神聖魔法	17	28			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔	マギスフィア	
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	ウィッチポーション
背中	野伏のﾄﾞﾐﾈｲﾀｰｽﾞﾏﾝﾄ	生命・精神・生死判定+1
右手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	信念のリング	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟