キャラクター名

イヅミ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | 13 |
| **メインクラス** | レクイエム | **暗示** | 幸福 |
| **サブクラス** | レクイエム | **寵愛点** | 18 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 花園 |
| **最大行動値** | 10 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 4 | 1 | 5 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 1 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 星空 | |
| 窓から | |
| 笑顔 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ニット | 信頼 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |
| | | 1 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 助言 | | ジャッジ | 0 | 0〜2 | 支援1か妨害1 |
| メインクラス | | 銃神 | | オート | | 自身 | 攻撃判定の出目+1 |
| メインクラス | | 子守唄 | | オート | | 自身 | バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目−1、コスト−1(最低1)。 |
| サブクラス | | 銃型 | | ジャッジ | 2 | 0〜1 | 妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | 自身 | 行動値1 |
| 頭 | | ボイスエフェクト | | ラピッド | 2 | 0〜2 | 対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。 |
| 頭 | | 発勁 | | ラピッド | 0 | 0 | 自身に対しては使用不可。移動1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | アクセサリー(たからもの) | | オート | | | ビーズでできたブレスレット |
| 腕 | | 狙撃ライフル | | アクション | 2 | 2〜3 | 射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1 |
| 腕 | | 対戦車ライフル | | アクション | 4 | 1〜3 | 射撃攻撃5 |
| 腕 | | 二丁拳銃 | | アクション | 3 | 0〜1 | 射撃攻撃2、連撃1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |