

キャラクター名
マオ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	拳闘士	性別	女
		年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	罪を犯したことがある
経験点	1290		溺れた事がある 育ての親に拾われた

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	1		17 + 1	3
敏捷度	7			18	3
筋力	7			14	2
生命力	4	1		12	2
知力	12			19	3
精神力	3	1		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		武器習熟A/格闘	1-281p
		鎧貫き	1-292p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要		
		筋力	回避力	防護点
鎧		1	1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無し	1H拳	0		2d+	6	12	6	0									
キック 武器無し	1H#	0	-1	2d+	5	12	6	5									
投げ 投げ攻撃	2H	0		2d+	6	12	6	10									
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+	7	11	6	15									
スタンパー グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+	5	11	6	20									
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+	7	0

HP	21
----	----

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP	11
----	----

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —		自動失敗
冒険に出た理由	探している人がいる	チェック
物心ついた時には、一人だった為、同じスラムの子供たちと盗みを繰り返して生きていた	ある日、窃盗をして森まで逃げた時に足を滑らせて川へ転落。(猫のリカントなので水が苦手)	□□□□⑤
溺れ死ぬと思った時に、人間に助けられる。	その人間に「一人で生きるなら盗みではなく、冒険者として生計を立てろ」と言われ、グラップラー技能を教わる。	□□□□⑩
以降、その人間を「師匠」と慕い共に暮らし、様々な場所を巡っていた。		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉑
何年かの月日が経ったある朝、目覚めたらいつの間にか師匠が居なくなっていた為、師匠を探す旅に出た。		□□□□㉒
師匠の足取りを掴む為に各地のギルドで情報収集をしている。		□□□□㉓
		□□□□㉔

