

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミア		3	①②③④⑤	
小龍 (シャオロン)		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート			他の姉妹からの、あなたに対する対話判定はすべて出目+1される。
メインクラス		拒む意志		ダメージ	2	0~1	『完全解体』状態でも使用可。防御1。1ターンに何度でも使用可。ただし1回の攻撃に対しては一度しか使用できない。
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0~2	『完全解体』状態でも使用可。対象が持つ未練1つを任意に選んで狂気点1点を減らす。その後、自身の発狂していない未練1つを任意に選び、狂気点1点を加える。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
頭				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1。
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1。
腕				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		念動力		ラピッド	3	0~2	移動1『ワイヤーリール』
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		綺麗な肌		ジャッジ	1	0~1	支援1。『あるびの』
脚				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
		シトラス		オート			バトルパート以外の各パートにつき1回、自身を除く姉妹1人の行った判定のダイスを振り直させてよい。
		靈感		オート			異常さ、超自然に関連する行動判定において判定出目+1、ダイス+1してよい(最大4)。