

キャラクター名 反転する運命 回避	プレイヤー名
----------------------	--------

シンドローム	オルクス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
	エンジェルハイロウ				
オプショナル	ソラリス		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
対抗種	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
リフレックス	2	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: C値-[Lv]する。								
幸運の守護	1	1	リアクション	至近	自身	RC	-	
効果: 組み合わせた安定であなたはドッジを行える。								
光の手	1	2	Xジェネ/リアクション	-	-	RC	-	
効果: 組み合わせた判定は【感覚】で行う。								
運命の切り替え	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象がドッジ失敗した直後、あなたは対象の代わりにリアクションとしてドッジを行う。これに成功すれば対象が成功したかのように回避する。1シナリオLv回。								
反転する運命	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 《運命の切り替え》の判定成功時、本来の効果に加えてその攻撃を行ったキャラクターに命中させる。1シナリオ1回								
イクスプロージョン	2	3	Xジェネ	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果: [攻撃力+8]、1シナリオ[Lv]回。								
ツインバースト	2	3	Xジェネ	-	-	シンドローム	リミット	
効果: 組み合わせた攻撃+[Lv×3]、ドッジ不可。								
妖精の手	2							
効果:								
ミラーイメージ	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果: そのラウンド中あなたの行うドッジ判定のC値を-1する。(下限値6) そのラウンド中自身の攻撃力を-5する。1シナリオLv回。								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								