キャラクター名
リナ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9		0	18	3
		敏捷度	8		1	18	3
体	14	筋力	4		4	22 + 2	4
		生命力	5		2	21	3
心	7	知力	9		3	19	3
		精神力	7		3	17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		
ドルイド	5		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
魔力撃	1-292 p		p
マルチアクション	1-292 p		p
変幻自在	1-282 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	10	11
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
古傷のイグニダイト=バトルメイジスタッフ《オーダーメイド・ヘヴィカスタム》	2H	12	+2	2d+ 12	11	14	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
34

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 リボン(赤)	
背中	
右手 スマルティエの筋力腕輪	
腰 受益者のシンボル	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

《催促された設定と一般技能》
リナちゃん(本名リナ・シャロン)は、二面性の怪物である。　一般技能は墓守(5レベル)。
気弱でおとなしいか弱い子。立ち絵がかれりんなのでかわいい。
街に住む人間の両親のもとに育った。生まれのこともあり墓守を行っていたが、それでも周りから嫌われていたので、冒険者くらいしか良い就職先が無いと半ば街から追い出される形で冒険に出た。
・・・と、本人は思っていたのだが、《異貌》の際に性格ごとだいぶ怖くなることが原因で街の人が怖がっていただけらしい。
多分異貌しなかったら馴染める。かわいいからね。

異貌したときのリナは、誰にも負けないくらいに好奇心旺盛。「おとなしさ」や「か弱さ」は完全に消失した元気な子になる。
かわいいね。
そして、自慢の「古傷のイグニダイト=バトルメイジスタッフ《オーダーメイド・ヘヴィカスタム》」を叩きつけてもいい相手を探している

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リナ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx2	○□□○□□
5点魔晶石x2	○□□○□□
3点魔晶石x6	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
救難草x3	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
魔海草	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
保存食1週間分x2	○□□○□□
受益者のシンボル(ストック)x2	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 217 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
ダークドワーフのコネクション	100
専用化	50
専用化	50

名誉点 所持 50 /合計 250