

キャラクター名  
葉桜 耀

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ モルフェウス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
オプション		年齢	景と同じ年とされている	性別	♂
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	37 %
出自	疎まれた子	経験	平凡への憧れ	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	21
感覚	5	1	0		4	10	(非装備時)	21
精神	1	0	0			1	戦闘移動	26
社会	1	0	0			1	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ロストナンバー	P 有為	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセエハイ	2		Ma	2				
効果:								
ペネトレイト	1		Ma	3				
効果:								
デトナイトモード	3		au	3			120	
効果:								
光芒の疾走	1		Mi	1				
効果:								
インフィニティウェポン	5		Mi	3				
効果:								
咎人の剣	3		Mi	4				
効果:								
光の舞踏	1		Ma/Re	2				
効果:								
ギガンティックモード	1		Ma	3				
効果:								
マスビジョン	3		Ma	4			100	
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

謎の実験施設の被験体。  
記憶消失。被験体になる前の情報はすべての情報は削除済み。住所、名前、生年月日不明。  
事故にて彼以外全員死亡。  
葉桜の家に引き取られる。  
耀という名前を貰い、景とは兄弟のように育った。年齢不明だが年は近そうなので同年齢とした。

実験によりオーバードの力があることは分っていた。景と組ませたら相性がよくずっとパディとして戦っていた。

その実、耀は実験のときの記憶、事故のときの記憶はあるので正直長く生きるつもりはなく、死に場所探しのつもりで戦いに臨んでいた。でも死なない間は景の助けになりたいし、何より景を死なせたくないで少しでも早く敵を減らすため自分へのダメージを省みない戦い方をする（そんな素振りは一切見せない）。景が守りで守るなら耀は攻めで守る感じ。

が、葉桜の人々に関わるにつれて少しずつこんな過去をもっていて生きていたいと思えるようになってきた。  
景には特に良くしてもらっていたので、兄弟として友達として不思議な感覚だが、パディとして功績を積み上げたいし景を立てていきたい

その矢先のことだった。

----

多分生き残らない気がするので、コードネームはせめて明るい空に消えたいと思ってつけました  
あとはamazingよりはdaringかなというところ