キャラクター名

魔改造兵

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			2
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、防御無効。攻撃が命中したなら対象を移動1してもよい。
		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1～2。一つのパートにつき一回のみ使用可。
		ほね		アクション	3	自身	移動 1
		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1。
		テンタクル		ラピッド	1	0～1	移動妨害1。