キャラクター名: ルーサー

プレイヤー名:

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	研究者
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自	双子	経験	記憶喪失	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	3	0	0			3

HP	25
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
妹	P 純愛	N 偏愛		
テレーズブルム	P 同情	N 疎外感		
記憶の中の誰か	P 誠意	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
支配の領域	3	6	オート	視界	単体	自動		
効果：対象が判定ダイスを振った直後に使用し対象のダイス目の一つを１にする。対象が判定を行ってる最中にも使用できる。１回の判定につき１回使える。１シナリオにLV回まで								
絶対支配	3	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：	支配の領域と同時使用。同時使用した支配の領域は対象のダイス目をLV+1個選んで１にする。							
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果：対象が行うダメージロールの直前に使用する。そのダメージをLV+1Dする。このエフェクトは自分を対象にできず１ラウンドに１回まで使用できる。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果：	相手の判定の直前に使用する。その判定は失敗となる。自動成功には意味がない。							
導きの華	3	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果：	対象が次に行うメジャーアクションの判定の達成値を+LV*2する。購入判定には使えない。							
要の陣形	1	3	メジャー		3			
効果：	このエフェクトを組み合わせた行動の対象を３体に変更する。1シナリオにLV回まで使用できる。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								