

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	14歳 (聖暦1004年時点)
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	魔術師			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	17	8	12	13
ボーナス	3	3	2	5	2	4	4
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	2	7	4	5	5

HP	40
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	メイジスタッフ[1/片/4]	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	知識の書								
能力値			3	0	2	0	5	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					2	7	5	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7		1	8	+ 3 d
アイテム鑑定	7		1	8	+ 2 d
魔術判定	7		2	9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	→筆記用具
バックパック	→
ベルトポーチ	→
調理道具	→
キャップライト	→
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	ポーションホルダー
HPポーション	→ハイMPポーション
毒消し	→ハイMPポーション
	→MPポーション
小道具入れ	→MPポーション

現在重量: 14 所持金: 1059 預金・借金:

最大重量: 16

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。(計算済)								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 攻撃。〈水〉。[5D+19]。放心を与える。								
ウォーターマスター	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 水属性の魔法ダメージに+[SL*4](計算済)								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲(SL*2体)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体」に変更、ダメージに+[CL*10]する								
エグザマイン	1	-	メジャーアクション	-	自身	知力		
効果: 情報収集を【知力】で行なう。その【知力】判定に+1D								
エフィシエント	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「効果をダイスで求める」「魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加/軽減」を行う「分類:魔術」の効果に[SL×2](計算済)								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: エネミーの識別を行なう。								
コンコードダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「対象:場面(選択)」「射程:視界」のすべての対象にエネミー識別。に								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エネミー識別の判定+1D								
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術知識の知力判定+1D								
スペシャリストI:水	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	メイジ	
効果: フェイト1点消費。水属性を持つ「分類:魔術」の魔法攻撃のダメージに+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する								
スペシャリストII:水	1	-	《スペシャリストI》	-	自身	自動成功	メイジ	
効果: フェイト1点消費。《スペシャリストI》の「効果」の「魔法攻撃のダメージに+1Dする」を「魔法攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+1Dする」に変更								

有名な魔術師の家系に育つ。でも、ルーニィが魔術の修行中に、両親が行方不明となった。生活していくお金を稼ぐために、冒険者となる。冒険者には前々から憧れていたため、冒険者として活動していけるのは、ルーニィ的には嬉しいことだった。素直な性格。幼さそうに見える容姿を持つ少女。スタイルも悪くはなく、周囲から注目を集める容姿なのだが、背丈が低く幼く見えるため、年相応には見えない。かわいいものが大好き。ポメラ人形は特に好きで、色々部屋に集めている。

誕生日: 聖暦990年9月28日

ゆとシート: <https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/ar2e/?id=LAMPGO>

