キャラクター名
ナリッジ・アクワイヤ

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	3
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	24

出自	アサルトエンジンの上級職員	**運命**	試練	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	16	0	0	16	51 %
敏	7	4	0	11	46 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	32
MP	66
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	スターゲイザー				1	6			
武器２									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ	ハードグラス					4			
能力値＋ボーナス		19	0	2	39	3	10	11	0
アーツ					8				
その他									
総計(１)		19 %	0	2 %	48 %	15	10 %	11	1
総計(２)		19 %	0	2 %	47 %	9	10 %	11	1
総計(両)		19 %	0	2 %	48 %	15	10 %	11	1

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 0	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
スフィア・エレメンタラー	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
パトロン	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： シナリオの開始時のみ使用可能 あなたは[500xAL]シルバーを得る。							
エレメントエンハンス	4/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： エナジーショットやフォアフロントの命中率に+[2xAL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							