キャラクター名
ウィリアム・K（クリフ）・メイヤー

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	♂	年齢	26
冒険者Lv	10	経歴	父親が旅にでている(いた)		
経験点	3540		憧れる冒険者がいる		
			告白されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4	4		14	2
		敏捷度	3	3		12	2
体	5	筋力	2	2		9	1
		生命力	7	4		16	2
心	11	知力	16	11		38 + 2	6
		精神力	11	8		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10		
セージ	9		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法の発動体付き				2d+ 0	0	0											
リーチスタッフ 魔法のダメージ+2、魔法の武器	2H	5	1	2d+ 1	12	1	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 16

MP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	16			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
魔法制御	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
バルカン語	○	
ライカンスロープ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索+1
首		
背中	サーマルマント	炎・水・氷による被ダメージー1。常時適温
右手	叡智の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	信念のリング	精神抵抗力+1

	装備品	説明
左手	マナリング	発動体、魔法ダメージ+1

その他メモ

タビットの魔法使い。
詳細は後日。

魔術師一家として20年前に名をはせた（少なくとも本人たちはそう考えている）タビットの魔法使い。５０年の寿命の大半を研究ではなく知識収集に当てた変わり者として一家内では知られている。
一人称は「吾輩」傲慢にもとれる独特な物言いが特徴。

買い揃えるべきアイテムリスト。
マナリング
知性の指輪

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ウィリアム・K（クリフ）・メイヤー

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
とんがり帽子専用化	50
マナリング専用化	50
リーチスタッフ専用化	50

名誉点 所持 655 /合計 805

一般装備品 (消耗チェック)

品名	消耗チェック
冒険者セット	○□□○□□
保存食（徳用）	○□□○□□
叡智の指輪(残弾)	○□□○□□
	○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□
魔晶石<5>x10	○□□○□□
魔晶石<10>x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符　ランク１x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符　ランク１x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
自由の剣亭エンブレム	○□□○□□
天の架け橋亭エンブレム	○□□○□□

所持金 9908 G

預金・借金 G