

キャラクター名  
モギィ・ワラビット

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術師	性別	男性	年齢	10
冒険者Lv	1	経歴	同性の家族がいない		
経験点	0		多種族の街で育った 空腹のあまりに失神したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5			11 + 1	2
敏捷度	1			7	1
筋力	4			10	1
生命力	10			16	2
知力	10			20	3
精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
コンジャラー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	3	2	2
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー		合計値	2 2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス	1H	1	1	2d+	4	10	2	1									
グラップラー専用、パンチ強化、魔法の発動体																	
キック	1H#	0	-1	2d+	2	12	2	5									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
背負い袋	<input type="checkbox"/>
水袋	<input type="checkbox"/>
毛布	<input type="checkbox"/>
火口箱	<input type="checkbox"/>
小型ナイフ	<input type="checkbox"/>
着替えセット	<input type="checkbox"/>

たいまつx6	<input type="checkbox"/>
ロープx10	<input type="checkbox"/>
保存食x7	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
所持金	470
預金・借金	G

戦闘特技			
追加攻撃	220	p	p
投げ攻撃	225	p	p
魔力撃	227	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
神紀文明語		<input type="checkbox"/>
汎用蛮族語	<input type="checkbox"/>	
魔法文明語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	7	21	2d+	2	19

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+	0	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名譽点 所持	0 / 合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	赤いマフラー
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ	自動失敗 チェック
<p>人種の街で孤児として育ったタビット。 養子として引き取ってくれた恩人の「魔法よりも殴ったほうが早い」との言葉を信じて拳闘士を志す。 大変な食いしん坊であり、常にお腹をすかせている。冒険者になったのも、手取り早くお金が稼げて美味しいものが食べられそうだから。 体を構成するパーツが全て球体で構成されているような丸い体系で、なおかつ若草色の体毛は長毛。 草原で昼寝をしていると、牛などに毛を食まれるのが悩み。対策として人種である目印にマフラーをつけたが効果はいまひとつの模様。</p>	<input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> ㉔