

キャラクター名
 ベルク・X・モンターニャ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	11	経歴	知り合いに生き返った人がある		
経験点	20		5人以上の兄弟姉妹がいる(いた)		
			誰にも知られたくない秘密がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	4		19 + 2	3
	敏捷度	10	7		24	4
体	筋力	6	7		28 + 2	5
	生命力	5	5		25	4
心	知力	9	4		21	3
	精神力	10	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11	エンハンサー	5
コンジャンラー	7	ライダー	10
プリースト/炎武帝/レンジャー	10		
スカウト	5		
レンジャー	7		
セージ	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
鋭い目	2120p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	14	15	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要値		
		ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ドラゴンスケイル+1		14	1	7	
盾	マナタイト加工のカイトシールド		16	1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						3
回避技能	ファイター	合計値	17	13		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
クレイモア+1	1H両	26	1	2d+ 15	10	20	36															
クレイモア+1	2H	26	1	2d+ 15	10	20	46															
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	31 _m	93 _m

回避	防護点
2d+ 17	13

HP
73

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13/8	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
73

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	10			
神聖魔法	10	13			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
ガゼルフット	
ジャイアントアーム	

装備品		説明
頭	集中のハチマキ	知識判定/パッケージの再挑戦を半分にする
耳	蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる。ペナルティ修正-2
顔	聖印	
首	熊の爪	マッスルベアーの筋力ボーナスさらに+1
背中	野伏のサーマルマント	背中に追加装備可能。炎、水、氷属性のダメージを-1
右手	怪力の腕輪	魔法の発動体
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1。追加装備可能
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	お守り	幼い頃から持っている。魔法の発動体

装備品		説明
ウエポンホルダー改	武器収納が2つまで可能	
左手 宗匠の腕輪	魔法の発動体	

その他メモ	自動失敗
アルブレラム大陸出身だが幼い頃に攫われる。その後救出され孤児院生活。幼少期から成人までテラスティア大陸で育つ。成人年齢から5年かけて故郷に戻り家族と再会。ハーヴェスの職人街に実家がある。依頼によってはパーティーを組むこともあるが基本的には1人で依頼をこなしてしまう。ハーヴェスで知らない人はいない。二つ名は「孤独の炎剣」	チェック
家族構成	□□□□⑤
父 武器鍛冶職人	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉞

