

キャラクター名  
青龍

プレイヤー名



|        |  |     |   |
|--------|--|-----|---|
| ポジション  |  | 享年  |   |
| メインクラス |  | 暗示  |   |
| サブクラス  |  | 寵愛点 | 0 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 17 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 0   | 0  | 0  |

| 未練    |    |     |          |                   |
|-------|----|-----|----------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |                   |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤    | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3   | ①②③④⑤    |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤    |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤    |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤    |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤    |                   |

| マニューバ |    |         |    |       |     |     |                                                |
|-------|----|---------|----|-------|-----|-----|------------------------------------------------|
| タイプ   | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                                             |
| 頭     |    | のうみそ    |    | オート   |     |     | 2                                              |
| 頭     |    | めだま     |    | オート   |     |     | 1                                              |
| 頭     |    | あご      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                                         |
| 頭     |    | 天之四霊    |    | オート   | 2   | 自身  | 全ての攻撃判定出目+1。妨害、転倒、移動を無効にしてよい。                  |
| 頭     |    | よぶんなあたま |    | オート   |     |     | 行動値2                                           |
| 頭     |    | 狂気の造形   |    | オート   | なし  | 自身  | ターン終了時、このパーツが損傷していなければ舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点1点加える。 |
| 頭     |    | 銃神      |    | オート   | なし  | 自身  | 射撃攻撃出目+1。                                      |
| 頭     |    | 子守歌     |    | オート   | なし  | 自身  | 射撃攻撃マニューバの攻撃出目-1。コスト-1。                        |
| 頭     |    | 失敗作     |    | オート   | なし  | 自身  | 攻撃・切断判定+1。ターン終了時任意のパーツ1つ損傷                     |
| 頭     |    | 背徳の悦び   |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 使用済みの「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」のマニューバを1つ再使用可能にする。      |
| 頭     |    | レーザービーム |    | アクション | 3   | 0~3 | 射撃攻撃1+切断                                       |
| 頭     |    | アドレナリン  |    | オート   | なし  | 自身  | 行動値1                                           |
| 頭     |    | けもみみ    |    | オート   | なし  | 自身  | 行動値1                                           |
| 頭     |    | カンフー    |    | オート   | なし  | 自身  | 行動値1                                           |
| 頭     |    | スコープ    |    | ジャッジ  | 0   | 自身  | 支援2。射撃・砲撃攻撃のみ。                                 |
| 頭     |    | 発勁      |    | ラピッド  | 0   | 0   | 自身に使用不可。移動1                                    |
| 頭     |    | よぶんなにく  |    | オート   |     |     |                                                |
| 腕     |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                                         |
| 腕     |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1                                           |
| 腕     |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1                                           |
| 腕     |    | 対戦車ライフル |    | アクション | 4   | 1~3 | 射撃攻撃5                                          |
| 腕     |    | ランチャー   |    | アクション | 4   | 1~2 | 砲撃攻撃4+爆発                                       |
| 腕     |    | 死の手     |    | ラピッド  | 0   | 自身  | 任意の攻撃マニューバを「ラピッド」で使用してよい                       |
| 腕     |    | よぶんなにく  |    | オート   |     |     |                                                |
| 腕     |    | よぶんなにく  |    | オート   |     |     |                                                |
| 腕     |    | よぶんなにく  |    | オート   |     |     |                                                |