

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	ウォーリア	性別	メス
称号クラス				年齢	18歳
種族	ドラゴネット			境遇	正体
出自(効果)	騎士			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	15	9	8	6	14	9
ボーナス	5	5	3	2	2	4	3
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正							
能力値	6	7	5	2	2	4	4

HP	70
MP	50
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バルディッシュ	至近	-2	15	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胸部	ドラゴンスケイルアーマー					5	0		0
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	神竜王の寵愛								
能力値			7	0	5	0	4	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	15					
総計(左)					3	14	4	5	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
まくら	HPポーション
万能薬	理力符
キャップライト	
MPポーション	
MPポーション	
以下同	

現在重量: 18
 最大重量: 37
 所持金: 129
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果: あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	SL5	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLD]								
ドラゴンアーム:火	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果: 白兵攻撃を魔法ダメージに変換								
アームズマスタリー:斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果: 選択した武騎種の命中+1D								
セルフプライド	2	-	パッシブ	-	自身	-	SL3	
効果: 遊泳状態限定。武器攻撃のダメージ+[SLD]								
ドラゴナブソリュート:火	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果: 魔法ダメージ+[1D]								
アクアスタンス	1	5	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	SL1	
効果: 疑似的な遊泳状態付与								
スキップジャック	5	7	ライオンアクション	-	自身	自動成功	SL5	
効果: 命中+1D、ダメージ+[SLx4]								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: ダメージ+[CLx10]								
エンラージリミット	1							
効果: 持ち物重量が増える								
リムーブトラップ	1							
効果:								
トレーニング:器用	1							
効果:								
レストタイム	1		効果参照		自身	自動		
効果: 1シナリオ1シーン終了後HP,MPを[2D+CL]点回復する								
フックダウン	1		クリナップ					
効果:								
フェイス:リアル	1		パッシブ					
効果: 遊泳状態時、攻撃ダメージ+3								

騎士のヒューリンに拾われ陸のドラゴネットとして育てられた為、異種族に優しい人がいると知っているから、他種族対して偏見はない。自分の容姿になにか思われたとしても、相手には出来るだけ優しくしたいと思っている。
 育ての親に習い騎士になったが、規則に縛られるのはあまり性に合わなかった。鍛錬の修行として親に許可を取って放浪の旅に出て、その旅先で海賊退治の依頼を頑心と一緒に受けたことが切っ掛けで知り合う。あと水が体に合うことも知る。ギルドメンバーが危なっかしくてほっとけなくなり一緒に居着いた。ご飯も食べれるし楽しい。
 一人称は私(わたくし)二人称はOOちゃん。
 達法かーちゃん。
 バッシュ 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLD]5D
 命中 3D6+5(スキップジャック使用4D6)
 攻撃 5D6+19(スキップジャック使用5D6+42) (バッシュ使用10D6+42) +3
 回避 2D6+3