

キャラクター名
臣葦 依貫(おみあし いぬき)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	大学生	カヴァー	
オプション		年齢	22	性別	女
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	39%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	1	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転 :バイク	2		芸術			知識 : 服飾	2		情報 : 学問	1	
運転 :			芸術			知識 :			情報 : 噂話		
運転 :			芸術			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術			知識 :			情報 :		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣		0	13	lv+12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:大学教授	
コネ:噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タス	消費	
百地 あみ	P 連帯感	N 隔意			
塩路勇斗	P 懐旧	N 憎悪			
白色二百	P 尊敬	N 嫉妬			
人相の悪い男	P 連帯感	N 困惑			
凧	P 好奇心	N 不安			
大淵	P 連帯感	N 一回殴る			
超血統	P	N			

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-lv								
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 射程:視界に、判定-(3-lv)d[デメリット]								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手変更								
強靭骨格	6	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 素手の攻撃とG値+[lv+1]、侵蝕基本値+3								
自在刃	★	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃+[素手のガード値]、素手でガード不可[デメリット]								
生命の黄金律	2	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中肉体の判定+[lv+1]d								
擬態の仮面	★							
効果: 変装								
鍵いらすの歩み	★							
効果: 通り抜け								

一人称:アタシ
二人称:アンタ
美大のファッション専攻。
ファッション専攻を名乗ると「私服はパリコレみたいじゃないだね」みたいなこと言われるのが悩み。
洋楽好き。

戦闘スタイルは、踵がエグい長さに伸びてぶっ刺したりする。

チャットパレット

[オートクチュール] <生命の黄金律>+<骨の剣>+<自在刃> シーン中[肉体]の判定+3d、素手変更、ラウンド中G値を攻撃力に変換、コスト9

[イージーオーダー]<自在刃> ラウンド中G値を攻撃力に変換、コスト2

7dx-1 [ウォーク・ザ・ムーン]<CR:Ex><<伸縮腕> 攻撃26 視界 コスト4

4dx+1 [回避]

7dx+1 [回避(生命の黄金律)]

[オートクチュール] <生命の黄金律>+<骨の剣>+<自在刃> シーン中[肉体]の判定+4d、素手変更、ラウンド中G値を攻撃力に変換、コスト9