キャラクタ	=キャラクター名====================================													1 L	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
臣葦 依貫	(おみ	あし	いぬき))											ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-		
														効果					ヴァード	のエキスト				
シンドローム エグザイル ワークス 大学生 カヴァー										リザレクト	0	1d10	l	-	自身		↓100)						
エグザイル												効果					コスト分の	HPで復活						
オプショナル 年齢 22 性別									生別	女			ソセントレイト:エグザイノ	ly 2	2	メジャー	_	_		-				
覚醒			死			边		解放		初期係	食率	3 9 %		効果				8	C値		1			
出自					経駆	£				邂	<u> </u>			1	伸縮腕	3	2	メジャー	視界		対決	-		
ЩН					水土 河:	*				7.05	MH.			効果				射程:視界に						
	基	本値	ワーク	スボ	ーナ	ス	或長	他修	正	能力値	HP		29]	骨の剣	1	3	マイナー		自身	自動	-		
肉体		4	0		0					4	行動信	直	5	効果		T 6		出出	素手		占制			
感覚		2	0		0					2	(非装備	時)	5	1 _{**}	強靭骨格	6	_	常時		自身		<u> </u>		
精神	(0	1		0					1	戦闘移	動	10	効果		T	1	素手の攻撃と) 		
社会		2	0		0					2	全力移	動	20] _{効果}	自在刃	*	2 7/7 郵登	マイノー +[素手のガート				I I w F 1		
肉体 感覚 精神										社会		- X)]#	<u>・</u> 生命の黄金律	2	5	マイナー				7 9 6]				
技能	SL	修正	技		x見 SL	修正		技能	ਭ ਨਮ SL	修正	1 技能		修正	】 効果						<u>│ ロガ</u> 判定+[lv+		_		
白兵	J.	IISIL	射		JL	1 SIE		r C	3L	1811		JL	II≶II	- XVJA	<u>・</u> 擬態の仮面	*			/ 中内体()	+1)Æ+[IV1	- 1 Ju			
回避	1		知				_	 意志	1		調達			】 効果					変					
運転:バイク			芸術:	ж				<u> </u>				1 1		1	<u>``</u> 鍵いらずの歩み	*								
運転:	_		芸術:				知識		+-		情報:噂話			 効果					 通り:	<u> </u> 抜け				
運転:			芸術:				知識				情報:	'		1 32	× ·				~= 2.					
運転:			芸術:				知識				 情報:				₹:									
運転:			芸術:				知識	:			 情報:			11										
									効果	₹:						1								
武器・コンボ 骨の剣			能力	命中(i	-	1個 り 3 Iv	-	別程			メモ			$+ \Box$										
育り火				U	'	5 10	+12							効果	₹:	'				•	•			
														┨										
														効果	₹:									
														╎└										
防	具		価格	装甲]避 1	行動				×ŧ			効果	₹:									
															称:アタシ									
													二人称:アンタ 美大のファッション専攻。											
		所	持品				٦ L	合計装品	甲:	0	合計回避	<u> </u>	0	」ファ	ファッション専攻を名乗ると「私服はパリコレみたいじゃないんだね」みたいなこと言われるのが悩み。 洋楽好き。									
コネ:フ	大学教						┧┌				 イス			1										
コネ:噂:							1	対	象	感	青(pos) 感情	責(neg)	タイタス	戦闘	スタイルは、踵がエグい長さに値	伸びてぶ	っ刺したりす	する 。						
								車帯感 N			1 ├─	チャットパレット												
								塩路勇斗 P 懐旧 N 憎悪																
								白色二百 P 尊敬 N 嫉妬] [ˈᠯ-	[オートクチュール]<生命の黄金律>+<骨の剣>+<自在刃> シーン中[肉体]の判定+3d、素手変更、ラウンド中G値を攻撃力に変換、コスト9										
								人相の悪い男 P 連帯感 N 困惑] [~~	【イージーオーダー】<自在刃> ラウンド中G値を攻撃力に変換、コスト2									
								凩 P 好奇心 N 不安] 7dx	7dx-1 [ウォーク・ザ・ムーン] <cr:ex><伸縮腕> 攻撃26 視界 コスト4</cr:ex>									
								大淵 P 連帯感 N一回殴る] _{4dx}	+1 [回避]									
							┧┕	超血統 P N] _{7dx}											
								最大財産P: 4 残り財産P:					ור											