

キャラクター名
星崎 秋桜 ホシザキ アキラ

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	研究者	カヴァー	天文学者
	モルフェウス					
オプション			年齢	35	性別	男性
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	40	%
出自	待ち望まれた子:家族	経験	多忙	邂逅	忘却:コードウエル	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	5	0	0			5	(非装備時)	12
精神	1	1	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5	2	RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:天文学	4		情報:学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
レーザーランチャー	射撃	5r+7		8		この武器による計算対象は、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。この武器は遠距離のキャラクターへの攻撃できない。IC102P
見えざる死神100↓	射撃	9r+7		41		【9+24+8】+装甲無視
見えざる死神100↑	射撃	9r+7		44		【12+24+8】+装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
パーソナルモビリティ	5	0	0	0	このヴァイクルに他のキャラクターは同乗状態になることができない。全力移動50m、IC83P

所持品	
コネ:要人への貸し	
ウェポンケース	
デモンズシード	
百鬼夜香	
アフターライフ	
手配師:コネ	
専門家	
インクリボン	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者:夜の小鳥P		N		
Y市	P 懐旧	N 疎外感		
家族	P 誠意	N 食傷		
コードウエル	P 好奇心	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	0
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー					シンドローム
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-1する(下限7)。取得時に自分の取得しているシンドロームからひとつを選び、(コンセントレイト:サマソング)のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。								
見えざる死神	3	2	メジャー	武器		白兵/射撃		
効果: あなたが隠密状態の間、使用できる。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+1個し、その攻撃の攻撃力を+[LV*3]する。								
デスストーカー	6	基+7	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果: 前提条件:《見えざる死神》。あなたが隠密状態で行なう攻撃の攻撃力を+[LV*4]する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+5する。								
陽炎の衣	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: あなたは隠密状態となる。この隠密状態はそのメインプロセスが終了するまで持続する。このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。敵とエンゲージしていても、この効果で隠密状態になれる。								
光と闇の眼	1	基+4	常時	至近	自身	自動		
効果: あなたは隠密状態のキャラクターをメジャーアクションの対象にできる。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+4する。								
レーザーファン	1	3	メジャー			範囲(選択)シンドローム		
効果: このエフェクトを組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更する。ただし、この効果を受けたエフェクトは、あなたと同じエンゲージしているキャラクターを対象にできない。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
黄金錬成	2	基+3	常時	至近	自身	自動		
効果: キャラクター作成時、およびアフタープレイにおける常備化ポイントの計算の際、常備化ポイントを+[LV*10]する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+3される。								
真昼の星	★		メジャー	至近	自分	自動		
効果: 望遠鏡のような視覚を得る								
七色の直感	★		メジャー	視界	単体	自動		
効果: 知覚と意志で対決可能。対象の感情をオーラで読み解く								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

トレラー
「この手を伸ばせば、この夜空の星にまできっと届いてみせる」
その昔、少女と交わした言葉。
憧れは憧れのまま、時は流れた。
少女はあの時と変わらぬ姿で問いかける。

「ねえ教えて…あの星に、手は届いた？」

少女と星空に描いた宝の地図は、今は遠い宇宙(そら)の彼方。
それでもと、もう一度だけ……あの時届かなかった星に手を伸ばす。

置き去りにしてしまった景色と、諦めてしまった場所。
ほんの少しだけでも…思い出せるなら、近づけるなら。
—あの星に、乗ってみようか。

ダブルクロスThe3rdEdition「彗星のアストロノミア」

ダブルクロス—それは、忘却を意味する言葉。

俺は—
私は—