

キャラクター名  
ゲス子

プレイヤー名

|        |      |     |    |
|--------|------|-----|----|
| ポジション  | コート  | 享年  | 10 |
| メインクラス | タナトス | 暗示  | 喪失 |
| サブクラス  | タナトス | 寵愛点 | 22 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ    | 内容 |
|-----------|----|
| お茶会       |    |
| 迷子        |    |
| 4人目。      |    |
| 植物園       |    |
| マーサ・クレイトン |    |
| リリィ       |    |
| いもうと      |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 1  | 3  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 2   | 1  | 3  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| リア    | 独占 | 4 ①②③④⑤ |                   |
| フェリチタ | 執着 | 4 ①②③④⑤ |                   |
| ハル    | 嫌悪 | 2 ①②③④⑤ |                   |
| マーサ   | 憧憬 | 4 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 2 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |     |   |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
| ポジション  |    | 助言      |    | ジャッジ  | 0   | 0~2 | 支援1か妨害1   |
| ポジション  |    | 看破      |    | ラピッド  | 0   | 0~3 | 対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す                            |
| メインクラス |    | 無限解体    |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 自身がダメージを与えた際のみ使用可能。次カウントまで所有する攻撃マニューバは全て同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」になる |
| メインクラス |    | 殺劇      |    | オート   | なし  | 自身  | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい     |
| サブクラス  |    | 死神      |    | オート   | なし  | 自身  | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい                                    |
|        |    | 【百合の花冠】 |    | オート   |     |     | バトルパート以外で使用可能。パーツ1個を修復するが、そのたびに狂気判定を行う。このスキルは「たからもの」としてカウントする。  |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+2   |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1   |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1   |
| 頭      |    | アドレナリン  |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1   |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1   |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1   |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1   |
| 腕      |    | ガントレット  |    | オート   | なし  | 自身  | 腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1                    |
| 腕      |    | 名刀      |    | アクション | 2   | 0   | 白兵攻撃2+切断 出目+1   |
| 腕      |    | ドリル     |    | アクション | 3   | 0   | 白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効   |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1   |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   | なし  | なし  | なし  |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   | なし  | なし  | なし  |
| 胴      |    | かわいい衣装  |    | オート   | なし  | なし  | なし  |
| 胴      |    | 有刺鉄線    |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。                                  |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1   |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1   |
| 脚      |    | あし      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害1   |
| 脚      |    | カンフー    |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1   |