キャラクター名: リリー・ダナー

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	1	3		15	2
		敏捷度	7	4		22	3
体	7	筋力	11	2		20	3
		生命力	7	1		15	2
心	7	知力	10			17	2
		精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	5		
レンジャー	3		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	7	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 8	11	9	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
酒の種(10粒)x5	○□□○□□
月光の魔符x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4830 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 7	6

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	リングピアス	
顔		
首		
背中	サバイバルコート	防熱、防寒、両方に使えるコート
右手	能力増強の腕輪	特定能力値を＋2、壊すと＋14
腰		
足	立ち寝のレギンス	睡眠や気絶で転倒しない
その他		

装備品		説明
左手	ｽﾏﾙﾃｨｴの増強の腕輪	特定能力値を＋2

その他メモ

出生は不明の野生児。長い間森の中で暮らしていた。ある日、人身売買を目的とした人攫いに襲われていたところを、通りすがりの商人に救われ、彼の家で生活することとなった。
その商人の名はトリス・ガーリィ・ダナー。
彼は拾ったその子をリリー・ダナーと名付け、我が子同然に育てることにした。

子育ての経験がなくどうすればいいかわからなかったトリスは、元拳闘士ということもあり、とりあえず得意の武術を彼女に叩きこんだ。
そのおかげで拳闘士としてのスキルは上がったが、社会に溶け込むためのスキルが壊滅的であった。
トリスはリリーに常識を学ばせるべくいろいろ教えるが彼もまた脳筋。教えるのが下手である。
そのせいで、社会に適合するための能力が不完全なまま冒険者になってしまった。アーメン。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟