

プレイヤー名 _____

シンドローム	ハヌマーン オルクス		ワークス	情報屋	カヴァー	
	オブショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	嫌悪		初期侵食率	51 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	83
肉体	1	0	3	6		10	行動値	17
感覚	2	0	0	2	1	5	(非装備時)	17
精神	2	0	0	3		5	戦闘移動	22
社会	3	1	0			4	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	12	6	射撃			R C			交渉		
回避	3		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：クトゥルフ			情報：	5	
運転：水泳-4			芸術：料理			知識：	1		情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□攻撃判定	白兵	10r+18				
10dx8+18 [59]	白兵	10r+18		10		一閃＋一迅の風Lv5
11dx8+18 [60]	白兵	11r+18		10		
12dx8+18 [80]	白兵	12r+18		10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
①コンセントレイト	2	2	メジャー		自身			
効果：クリティカル値Lvマイナス								
②一閃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果：全力移動で白兵攻撃。ただし離脱は行えない								
③一迅の風	5		常時	至近	自身	自動		
効果：攻撃力+〔Lv×2〕								
④アクロバット	3	1	リアクション	至近	自身	対決		
効果：回避+LV値								
⑥リフレックス	2	2	リアク	至近	自身			
効果：判定クリティカル値を-LV《下限7》								
⑦癒しの唄	2	2	メジャー	視界	単体	自動成功		
効果：対象のHPを「(LV)D+精神」								
⑧妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動成功		
効果：判定ダイスの目を一つ10にする。シナリLV回								
⑨切り払い	1	1	リアクション	至近	自身	自動成功		
効果：ドッジの判定を「白兵」で行える								
⑩エンジェルボイス	3	4	メジャー	視界	単体	自動成功		
効果：対象が次に行うメジャーアクションのクリチを-1ダイスをLv個								
導きの華	5	4	メジャー	視界	単体	自動成功		
効果：メジャーの達成値を+LV×2 +10								
要の陣形	3	3	メジャー		3体	自動成功		
効果：行動の対象を3対へに変更。Lv回								
スモールワールド	3	7	オート	視界	単体	自動成功	80↑	
効果：対象の達成値-Lv×5 シナ1回								
運命の切り替え	2	3	オート	視界	単体	自動成功		
効果：対象がドッチを失敗した直後に使用。対象の代わりにドッジを行う。								

奇や人が集まるBar「Kaiki」で、
 パーテンダーをしている。紳士的な「ねこ」である。

人の母から産まれるも。
 生まれ落ちた時から、猫の体をしており。
 人の目を避けて生きて来た。

チャパレ
 6dx8+7 【命中】
 7dx8+7 【命中60】
 8dx8+7+20 【命中80】
 9dx8+7 【命中100】

1d10+6 【攻撃1】
 2d10+6 【攻撃2】
 3d10+6 【攻撃3】
 4d10+6 【攻撃4】
 5d10+6 【攻撃5】
 6d10+6 【攻撃6】

キャラクター名

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
14dx7+18 【100】	白兵	13r+18		10		
		0				
		0				
		0				
		0				
□回避		0				
13dx8+18 【59】	白兵	13r+18				切り払い+アクロバット
14dx8+18 【60】	白兵	14r+18				
15dx8+18 【80】	白兵	15r+18				
17dx8+18 【100】		0				
		0				
□回復		0				
2d10+5 【59】		0				
3d10+5 【60】		0				
4d10+5 【80】		0				
		0				

[illegible][illegible]