

キャラクター名  
リトワレ・アミュミット

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	ステシー	暗示	【喪失】
サブクラス	□マネスク	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
74: 【ゲーム】	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったかわからないけれど、画面を眺め続けていた記憶、部屋から出るのも、眠ることさえ惜しんでいた記憶はある。
40: 【土の匂い】	花の華蓋が好きだった。植え替え、肥料、水やり。土いじりが好きだったあなた。命のこもった土の匂い、草花の香り、全ておぼえている。もうそれはない、砂と石しかこの世界には……。
【迫り来るもの】	袖の手が打ちつけられ、身体に衝撃が走る。 それにより強く震えた君は、目の前で【たからもの】を握りしめる顔を見た。 それは赤黒い液体で濡れ、ずりずりといきなりながら、自分の大切なものを握りしめていた。
【置き去り】	涙を流して置いておけばよかった、いつかまたお会いできるはずなのに聞かされた。 14歳で君を失った。 涙が乾いてしまえば、はたはたおぼえていく。 はたはたおぼえていく。 涙が乾いてしまえば、はたはたおぼえていく。 涙が乾いてしまえば、はたはたおぼえていく。
【たからもの】	たからものを取り戻した君たちは、初めてたからもの死手に入れた時の情景を思い出す。 それは誰からのプレゼントだったか、 たまたま拾ったものだったか、 でもそれは君の心を支える大切なものだったのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジュビア	依存	3 ①②③④⑤	
アベル	依存	3 ①②③④⑤	
サーニャ	独占	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹と対話判定を行う。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを一つ修復する。
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定のみ-1)。この効果は同じターンに重複させることはできない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リボン		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
頭		リフレックス		オート	なし	自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃 2
腕		合金トランク		ジャッジ	0	自身	防御1+爆発無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	このパーツと基本パーツをバトルパート終了時に回復
胴		スチールボーン		ジャッジ	1	自身	防御1+切断無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1