キャラクター名

アベル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	11
メインクラス	タナトス	**暗示**	7:【渇望】
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
83:【花壇】	あなたは花の世話をする。肥料を水を、虫を取り。きれいな花が咲くように、花が実を結ぶように、長い時間をかけた作業だったろうけれど、記憶の中ではすぐに流れる。あの花壇は今どうなっているだろう。
100:【最終戦争】	どういう立場にいたのだろう?あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ。
記憶のカケラ【うねるもの】	
記憶のカケラ【置き去り】	
たからもの	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ジュビア	対抗	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サーニャ	依存	3	①②③④⑤	
リトワーレ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効	自身	コストとして基本パーツを1つ損傷、行動、攻撃、切断を振りなおせる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの侵ラーン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		おおあな		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定のみ使用可能。妨害1。
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1妨害1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵戦1+切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕		ぬいぐるみ		オート	-	-	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1