キャラクター名
イナワ・カゲツ(猪苗花月)

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	27
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヒューリン			**境遇**	親友
出自（効果）	領主			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	40	43	15	10	12	35	9
ボーナス	13	14	5	3	4	11	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	16	17	6	3	4	12	3

HP	336
MP	202
フェイト	7

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	護刀：白狐+　戦士のクリスタル	至近	0	35					
左手	護刀：天狐+　精霊:火のクリスタル	至近	0						
頭部	ライオンマスク			5	-1	10			0
胴部	テスタメント(サファイア)					27	13		
補助	フォースバックラー				1	11			0
装身具	剣聖の鞘								
能力値			17	0	6	0	12	10	21
スキル	ツインブレイド　突撃部隊&ラッシュマスター　チームピボット		9	23	5	8	8		10
その他	コンバットマスタリー ライオンマスク　ハイパーゲイン ハイボルテージ 武技の極致		2	48					
総計(右)			28	111	11	56	33	10	31 m
総計(左)			28	76					
総計(両)			28	111					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	17			17	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ハイMPポーション
	異次元バック
HPポーション	刀魂:風
MPポーション	
EXHPポーション	治療符
EXMPポーション	呪壁符
ポーションホルダー	上位呪壁符
	上位爆撃符
小道具入れ	上位大壁符
万能薬	
アームズクリスタル	

現在重量：	77		
最大重量：	90	所持金：	1150910
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：武器攻撃のDRに+[(SL)×2d]する。								
ボルテクスアタック	1						シナリオ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用。[対象：単体]に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果：白兵攻撃のダメージに+[筋力]。メインプロセスまで持続。								
	1							
効果：								
スピリットオブサムライ	2		アイテム		自身			
効果：種別:刀の武器をSL個装備する。								
アームズマスタリー:刀	1		パッシブ		自身		刀	
効果：武器を使用した命中判定に+1dする。								
ツインブレイド	3		パッシブ		自身		刀	
効果：武器を使用した命中判定に+SL、ダメージに+[SL×2]する								
ストライクバック	2	4	リアクション	武器	単体	命中	シーンSL回	
効果：白兵攻撃におけるリアクションを武器の命中判定で行う。勝利した場合、[CL×5]点のHPロスを与える。								
ディフレクション	1	6	リアクション	視界	単体	命中	シナリオSL回	
効果：対象が行った射撃、魔法攻撃に対するリアクションを命中判定で行う。成功した場合、この攻撃は失敗となる。								
リフレクション	1	4	ディフレクション				シナリオ1回	
効果：ディフレクションを使用した判定で勝利した場合、攻撃を行ったキャラクターに命中する。								
	1							
効果：								
セイクリッドダンス	1	6	メジャー		自身	精神	シナリオSL回	
効果：あらゆる判定に+1d。クリンナッププロセスごとにMP5点消費で持続。								
チャネリング	1	6	セットアップ		自身	自動成功		
効果：セイクリッドダンスをセットアッププロセスで使用可能。								

エリンディル東方、ダイワはイナワ藩主イナワ・トウゲツとハナユキの娘。
いずれは父の後を継ぎ、イナワ藩主になることを定められ幼いころから教育を受けてきた。
そして、17になった折に20歳になるまでに藩を抜け、外で見聞を広めよという家訓により旅に出る。
幼いころからの教育のせいか、凛々しく育ったが一方で女性らしさを捨てないようにも心掛けている。

イナワ藩は外国との商業によって発展した藩で、カゲツ自身も幼い頃から他人と接する機会も多く、庶民との交流も多かった。
また、地元の祭りでは身分を隠して神楽舞を踊る巫女のような役割も持っている。
そのため、人見知りのしない性格になる。
また、幼い頃は腕白であり幼馴染で側近のヤトにいたずらを仕掛けていたりする。
酒が大好きだが、強いわけではない。

イナワは観光と商業で成り立つ領で他の大陸とも交易を盛んに行っている。
また新興宗教は刀の神・フツヌシである。これは西方名ではクローヴィスと同一神である。

齢8歳の頃、街で財布を無くした浪人を助け、その礼として剣術を習うようになる。
浪人はかの剣聖カミイズミであるが、本人は下の名前のノブツナとしか覚えていない。

グランフェルデンのクーデター事件の折、ツルギを救うためにぶつかり合う。
結果、ツルギを救出することはできたがノブツナからもらった刀が修復不可能なレベルまで破損。
その代わり、戦いの後に残った神剣をディアンに改修。[護刀:白狐][護刀:天狐]となり、新たな愛刀とする。
以前まで使っていたものは捨てるに捨てれず、鞘にしまった状態で紙縒りで縛り保管している。

キャラクター名: イナワ・カゲツ(猪苗花月)

プレイヤー名:

所持品			
ミアに貸す			
師匠からもらった刀			
スイレプニルのブローチ			
大吉のおみくじ			
海神のお守り			
スレイプニル			
神馬の鞍			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コールゴッド:アマテル	1	6	マイナー		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： 武器攻撃に対するリアクションが必ず失敗になり、タイミング:リアクションのスキルやアイテムも使用不可。								
	1							
効果：								
スタイル：シンエイ	2	6	ストライクバック		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： ストライクバックによるリアクションに勝利した場合、自分への攻撃が失敗になる。								
	1							
効果：								
抜刀術:疾風	1		イニシアチブ		自身		シーン1回	
効果： 即座にメインプロセスに移行できる。								
不動の構え:皆伝	1	20	セットアップ				シナリオ1回	
効果： DRに+[CL×5]する。								
	1							
効果：								
コンバットマスタリー	1		パッシブ		自身			
効果： 装備している武器の命中判定の達成値に+2する。								
	1							
効果：								
アームズロジック：刀	1		パッシブ		自身			
効果： 選択した武器を使った命中に+1dする。								
ツインウェポン	1		パッシブ		自身			
効果：「右手」「左手」の武器の「命中補正」「行動修正」を合計し、「装備部位：双」として扱う。二つの装備の効果は全て発揮、使用することができるが宣言が必要なものは同時に使用できない。								
クロススラッシュ	1	12	メジャー		自身	自動成功	片・双	
効果： 《バッシュ》による白兵攻撃を2回行う。「対象：単体」となり、同じ相手に2回でも別々の対象に1回ずつでも構わない。								
ストームアタック	3		パッシブ		自身			
効果： 《スラッシュブロウ》の効果に+[(SL×3)D]する。								
ディフェンスライン	1	15	リアクション		自身	命中	双	
効果： 武器攻撃に対するリアクションを装備している武器の命中判定で行う。対決に勝利した場合、自分への攻撃は失敗となる。								
バイオレントヒット	1		クリンナップ		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 使用した〈ボルテクスアタック〉の使用回数を1回増やす。								
ハイパーゲイン	1		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃のダメージに+[筋力]する。								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能		自身		シナリオ1回	
効果： 戦闘不能を回復。さらにHPを[SL×20]点にする。未行動だった場合、行動済みにはならない								
ハイボルテージ	5		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃のダメージに+[SL×4]								
バトルコンプリート	1	7	判定直後		自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 武器攻撃の命中判定を振りなおす。								
ファストセット	1	6	ムーブ		自身	自動成功		
効果：「タイミング：マイナー」のスキルがムーブアクションで使用可能となる。メインプロセスのマイナーアクションで同じスキルは使用できない。								
フルスイング	3	10	マイナー		自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 白兵攻撃のDRではその白兵攻撃で使用している武器の「攻撃力」を２倍にして算出する。								
ツインアーツ	1		フルスイング		自身	自動成功		
効果：フルスイングと同時に使用。武器攻撃のダメージに+［《ツインウェポン》で選択していない武器の攻撃力］する。メインプロセス持続								

キャラクター名
イナワ・カゲツ(猪苗花月)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
コールスレイプニル	1	6	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	召喚具:スレイプニルを取得できる。							
	1							
効果：								
アーマー・オブ・アギオス	1		アイテム		自身			
効果：	召喚具:テスタメントの防具を装備する。							
アーマースタイル:サファイア	5	8	フリー		自身	自動成功		
効果：	武器の命中と回避判定に+[SL+1]する。シーン持続。							
ウィンドスラスト	3	12			自身	自動成功	シーン1回	
効果：	武器攻撃時に使用。攻撃に対するリアクションを必ず失敗とし、ダメージに+[SL×10]する。							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
異才：ナイト	1							
効果：								
ラッシュ	1	6	効果参照		自身	自動成功		
効果：	白兵攻撃と同時使用。ダメージに+[移動力]する。							
ライディング	1		パッシブ		自身		騎乗	
効果：	あらゆる命中,回避判定に+1dする。							
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果参照	騎乗・メインプロセス1回	
効果：	メジャーアクション終了後、特殊攻撃を行う。器用判定で命中を行い、［(SL)ｄ+CL×3］点の貫通ダメージを与える。							
残像の刃	1		パッシブ		自身			
効果	:スラッシュブロウの効果を［攻撃のダメージに+(SL×2)d+器用基本値］に変更し、スキルやアイテムによるダメージ軽減と０への変更はできなくなる。							
致命の技	1	10	DR直後		自身	自動成功	ラウンド1回	
効果：	DRで振ったダイスのうち、任意のダイスを振りなおす。							
武技の極致：刀	2		パッシブ		自身			
効果：	選択した武器を使用した白兵攻撃のダメージに+［SL×7］する。							
戦鬼	1	F3点	メジャー		自身	自動成功		
効果：	フェイトを３点消費。バッシュによる攻撃を３回行う。このバッシュはコストを消費せず使用できる。							
	1							
効果：								
ヴェリアンティーノ	1							
効果：	神馬の鞍を取得する。騎乗状態以外の時、回避判定に-2する。							
ハンティング	1				自身	自動成功		
効果：	シーン終了時にHPを2d6+CL×2点回復する。							
ベアアップ	1		パッシブ		自身			
効果：	スキルに対して行う精神判定のリアクションの判定に+1dする。							
イクイップリミット	1		パッシブ		自身			
効果：	装備しているアイテムの重量制限に+5する							
トレーニング:筋力	1		パッシブ		自身			
効果：	選択した能力基本値に+3する。							

キャラクター名
イナワ・カゲツ(猪苗花月)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:精神	1		パッシブ		自身			
効果：	同上							
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：	【最大HP】に+CLする。							
クラスロール：ブロウストライカーⅠ	1	F1点	イニシアチブ		自身	自動成功	ウォーリア	
効果：	既に使用したスラッシュブロウの使用回数を1増やす。シナリオ1回							
クラスロール：ブロウストライカーⅡ	1	F1点	フリー			自動成功	ウォーリア	
効果：	武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1dする。							
クラスロール:ブロウストライカーⅢ	1		パッシブ		自身		ウォーリア	
効果：	フェイトを使用して武器攻撃のDRを増やす際、消費したフェイト1点につきダイスを2個増やす。							
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果：	登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1d							
トレーニング：器用	1		パッシブ		自身			
効果：	同上							
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動成功		
効果：	[種別：ポーション]のアイテムを1個使用する。							
インサイト	1		パッシブ		自身			
効果：	はったりや嘘を見抜く『精神判定』に+1d							
オピニオン	1		パッシブ		自身			
効果：	交渉や説得などの『精神判定』に+1d							
オンミョウドウ	1		パッシブ		自身			
効果：	季節や暦、天候や気象に関する事柄についての判定に+1dする。							
オンスロート	1	8	メジャー	0	十字(選択)	命中	シナリオ1回	
効果：	対象に白兵攻撃を行う。							
アニマルエンパシー	1		パッシブ		自身			
効果：	[分類:動物、魔獣]と意思疎通ができる							
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：	携帯品の重量制限が[筋力基本値]×2になる。							
イミューンウェイト	1		パッシブ		自身			
効果：	装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正:±0」に変更する。							
ヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果：	国や街の概要、歴史、人物、過去の出来事について知っているかどうかの[知力]判定に+1dする。							
トレーニング：敏捷	1		パッシブ		自身			
効果：	同上							
トレーニング：感知	1		パッシブ		自身			
効果：	同上							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								