

キャラクター名
ブリジット

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	ステーション	暗示	絶望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
17 「炎」	
67 「いじめ」	
29 「翼を」	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
リーチャ	依存	3 ①②③④⑤		
キーチ	独占	3 ①②③④⑤		
		1 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート		自身	ターン終了時「煉獄」にいるならば、行動値がマイナスでも、次ターン開始時の行動回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・確率判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ破壊する。この破壊はコストとしては扱わない。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃 1 + 転倒。
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃 4 + 爆発。
腕		うじむし		オート		自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
		ぬいぐるみ		オート			ロジャーという熊のぬいぐるみ
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御 2。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			