

キャラクター名  
弓削 孝文(ゆげ たかふみ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	弓道部幽霊部員兼風紀委員兼何でも屋
	パロール					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	結社の一員	経験	人助け	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	16
感覚	3	1	0	3		7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	2	0	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
必中の弓	射撃	7r+6		11		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
Aランク:アタッカー	
コネ:UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:遺産継承者P		N		
雲雀宏一	P 有為	N 脅威		
ベアトリス・ハックマン	P 好意	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:モル	3	2	×					
効果:								
カスタマイズ	3	2	×					
効果:								
巨人の斧	3	3	×					
効果:								
剣精の手	1	2	オ					
効果:								
クリスタライズ	2	3	×				100↑	
効果:								
因果歪曲	1	3	×					
効果:								
魔神の弩	1	5	×					
効果:								
時の棺	1	10	×					
効果:								
斥力跳躍	1	1	マ					
効果:								
ディメンジョンゲート	★							
効果:								
無上厨師	★							
効果:								
折り畳み	★							
効果:								
効果:								

弓道部幽霊部員と風紀委員そしてアカデミアの何でも屋の三足の草鞋を履いて日々を過ごす青年  
 オーヴァードのランク分類ではAランクのアタッカーに属するが、この評価には後述する遺産の力も含まれている  
 基本的に自身の仕事はキッチリこなすが、割と柔軟な対応も出来て 多少の風紀の乱れは見逃してやったりもする  
 というか自身が乱しにかかっているような気もする  
 学内に友人こそ多いが彼女は生まれてこの方0 なのでこの時期は辛い  
 遺産を用いて各地の遺産を封印し、守護する結社の一員の家系であり  
 アカデミア卒業後はその職務に自身も加わる事が半ば確定している  
 与えられた遺産は基本撃てば当たる必中の弓であり、その影響で本人も弓の扱いに関しては相当な物だが  
 万が一外したら何が起ころか分からなので弓道部は基本サボり  
 この遺産の影響でトラブルには事欠かないので、何でも屋も務める事となった  
 彼女居ないのも多分この遺産のせい

《ピアシング・アロー》  
 コンセントレイト:モルフェウス+カスタマイズ+巨人の斧  
 ダイス+3 攻撃力+9 侵食値+7

《フォビドゥン・ブレイク・ショット》 80↑ 限定  
 コンセントレイト:モルフェウス+カスタマイズ+巨人の斧+魔神の弩+クリスタライズ  
 ダイス+3 攻撃力+25 装甲無視 侵食値+15