

キャラクター名
ソラウ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	14歳
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2	1		9	1
体	5	敏捷度	12			18	3
		筋力	9			14	2
心	10	生命力	5			10	1
		知力	10	3		23 + 1	4
		精神力	5	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
コンジャラー	2		
スカウト	1		
セージ	1		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒールスプレー	
怒涛の攻陣1	
怒涛の攻陣2:疾風	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク:ダガー	20
名誉点所持	60 /合計 80

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 発動帯付き	1H投	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
救命草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウエイクポーションx2	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx6	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax8	○□□○□□

5点魔晶石x3	○□□○□□
黄金の羽根	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1900	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	3	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 6	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	8			

装備品	説明
頭 金細工と宝石の髪飾り	アンセルからのプレゼント
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首 軍師徽章	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 スマルティエの知性の指輪	

— その他メモ —

さる国の王家の血筋、王位を継ぐ立場としては微妙な階位だが、れっきとしたお姫様。生まれつき体が弱く、幼い頃は常に死の危険があった。それが呪いのせいなのではと考えた従者は東方から祝福された衣を取り寄せてきた。「ゲンカツギ」と呼ばれる風習が色濃く残る地方の衣をまとったソラウはそれから病にかかることはなく順当に育つ事が出来た。何か絡繰りがあるのでは、と周りの者は疑ったものの確固たる証拠はなく、別の衣装に変えて暫くするとまた病に倒れてしまった為ソラウは何かとこの衣装を着ている。

聡明かつ魔法の扱いに長けているのだが一方で攻撃魔法のイメージが不鮮明であり、短剣を持っては切り裂くように振り下ろす事でイメージを固定し、魔法の形状を安定させている。性格は少し辛辣で思った事を口にしようタイプで、アンセルには何かと苦言を呈している。だが、アンセルが他の女性と親しくしたり他の事に構い始めると露骨に機嫌が悪くなる。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕