

キャラクター名  
比良野 美影

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	アーティスト	カヴァー	学生
オプション			年齢	15	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	30	%
出自	待ち望まれた子	経験	大成功	邂逅	慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0	1		2	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	2	1	0			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	4	+1	調達		
運転:			芸術:	2		知識:			情報:ウェブ	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
思い出の一品(村本からもらったヘアピン)					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	Pこいつむかつく	Nねぼすけ			
	Pめずらしい	Nあやしい			
	P村本よりつかえる	Nおもしくはなぞう			
	Pすなお	Nおとなしすぎ			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:	2		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界		自動	-	
効果: 貴方を対象に含む「対象:範囲」または「対象:範囲(選択)」の攻撃の判定が行われる直前に使用可能。攻撃対象を「対象:単体」に変更。貴方一人に変更する。この攻撃で貴方はカバリングの対象にならない。このエフェクトはシナリオ中LV回使用可能								
シールドクリエイト	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 以下のデータの武器を作成して、装備する。種別:白兵 技能:白兵 命中:0 攻撃力:0 ガード値:[LV*2]+4 射程:至近								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 相手が判定を行う直前に使用。その判定は失敗となる。自動成功に対しては無効。1シナリオに1回まで使用できる								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:ダメージロールの直前に使用する。貴方はカバリングを行う。このカバリングによって、貴方は行動済みにならず、行動済みでも使用可能。1メインプロセスに一回まで使用可能								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードを行う際に宣言。このガードの間、貴方のガード値を+(LV)Dする。								
虚無の城壁	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: そのラウンドの間、貴方の行うガードのガード値を+[LV*3]								
偏差把握	1	-	メジャー	視界	シーン	自動	-	
効果: 周りにあるすべてのものがどこにあって、どう動くのかを認識できる。隠れている者を見つけるには意志の判定を行う								
魔王の玉座	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 重力を操作し、常に空中を浮き場にして行動できる。急速な動きは不可能。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					