

キャラクター名  
クラーク・フォン・ブラック

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	
オプション			年齢	31		性別	男
覚醒	償い	衝動	自傷		初期侵食率	36%	
出自	双子	経験	長期入院		邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	44
肉体	0	0	0		1	1	行動値	24
感覚	0	0	0		1	1	(非装備時)	24
精神	6	1	0		15	22	戦闘移動	29
社会	2	0	0			2	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀6本	白兵	22r-6	3	5*6		馬鹿野郎。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
亡くなった友人/友情	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
【選択の隨身 (オプティミスト)】	P 友情	N 隔意		
ジュリウス・ウィスコンティ	P 慈愛	N 悔悟		
軍司 直衛 (ぐんじ なおえ)	P 感服	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
対抗種	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
《マルチウェポン》	5	3%	メジャー	武器	-	(白兵) (射撃)	-	
効果:	複数の武器を使用するエフェクト。武器を+2本							
《ヴァリアブルウェポン》	3	3%	メジャー	武器	-	(白兵) (射撃)	-	
効果:	複数の武器を使用するエフェクト。《マルチウェポン》と同時に使用する。武器を+3本							
《コントロールソート 白兵》	1	2%	メジャー					
効果:	〈白兵〉を〈精神〉で判定する							
《急所狙い》	5	2%	メジャー			(白兵) (射撃)		
効果:	攻撃力+[Lv*2]							
《ターゲットィング》	3	2%	マイナー	-	自身	自動		
効果:	攻撃判定ダイス+[Lv]個							
《コンセントレイト:ノイマン》	3	2%	メジャー	-	-	シンドローム		
効果:	命中判定のクリティカル下限-LV (最高で7まで下げられる)							
《戦神の祝福》	3	20%	メジャー			(白兵) (射撃)	120%	
効果:	攻撃力を+[Lv+4]D。1シナリオに1度使用可能。							
		○						
効果:								
《天性のひらめき》	3	4%	メジャー	-	-	-		
効果:	クリティカル値を-[Lv]する。このエフェクトは戦闘中使用できない。							
《インスピレーション》	3	2%	メジャー	至近	自身	自動		
効果:	GMIに対して疑問を直接質問できる							
《ブラックマーケット》	3		常時	至近	自身	自動		
効果:	常備化ポイント+LV*10							
エフェクトによる経験点	1							
効果:								
	★							
効果:								

40点  
◆Story  
「神様がいてんなら、俺の行いは許されるべきじゃねえなあ」  
【選択の隨身】はそう言った。  
ここは冷凍処理したジャムを保存し、オーヴァードへと戻す研究を行う、彼の個人研究所。  
進捗の芳しくない研究報告を聞きながら、貴方はいつものように会話をしていた。  
その時だ。冷凍処理ジャム保存場から轟音が響いた。  
すぐさま駆け付ける貴方達。  
そこにいたのは、その轟音の元凶は、君の××である――。

◆シナリオロイス: 【神砕きの槍】  
推奨感情: 信頼/○懐恋

◆ワークス: UGNエージェント  
カヴァー: 指定なし

◆設定  
貴方は、PC3の支部のUGNエージェントである。貴方は3年前、瑞希の冷凍処理化に関わっていた。  
貴方はUGNイリーガルである【選択の隨身】と、手配師である【神砕きの槍】と親しい間柄である。  
貴方はPC1の親代わりである。法的に関係を結ぶか、あるいは検討中であるかはPC1と相談の上決めること。名字も同様である。  
□□□□□□□□□□□□□□  
設定メモ