キャラクター名: ベジータ

プレイヤー名:

シンドローム	オルクス ブラックドッグ	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	ヒモ
オプショナル		年齢	34	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	37 %
出自	惑星ベジータ	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	0			3
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	3		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
グミ打ち	ＲＣ	3r+13		8		(～59) 雨粒の矢
グミ打ち	ＲＣ	3r+13		17		(～59) 雨粒の矢+アニマルアタック

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
動物使い	P	N		
カカロット	P 執着	N 劣等感		
トランクス	P 庇護	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
雨粒の矢	4	3	メジャー	視界	シーン(選択)	RC/対決	-	
効果：	RC：攻撃力+[LV*2],コンセ不可							
アニマルアタック	3	2	メジャー	視界	-	RC,交渉/対決	Dロイス	
効果：	RC：攻撃力+[LV*3],1シナリオ3回							
加速装置	2	1	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	ラウンド中行動値+[LV*4]							
妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	Dー個を10に変更,1シナリオLV回							
ハードワイヤード	5	-	常時	-	-	自動	-	
効果：	RCブースター*5（RC達成値+10）							
成長促進	1	-	メジャー	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果：	サイバイマンを生成する							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								